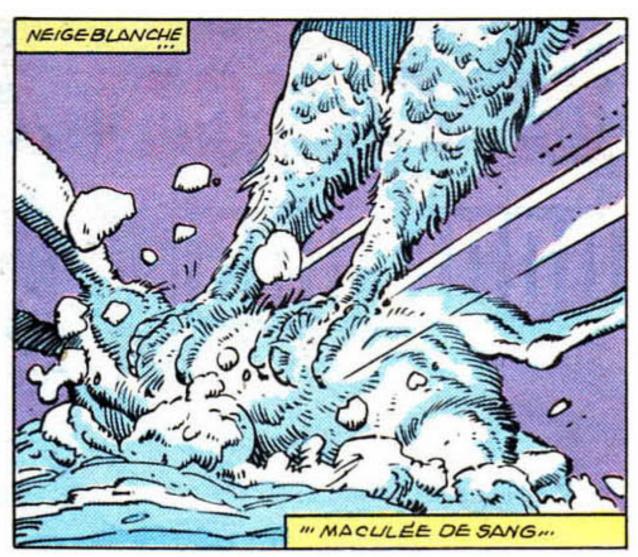


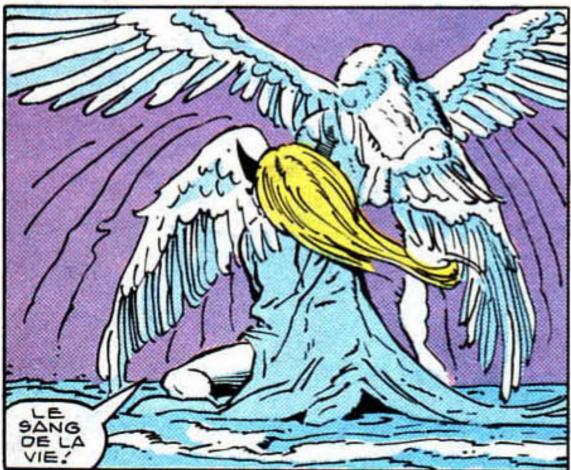
SCENARIO DE BILL MANTLO-

ILLUSTRATIONS DE DAVID ROSS -ENCRAGE DE GERRY TALAOC -

1



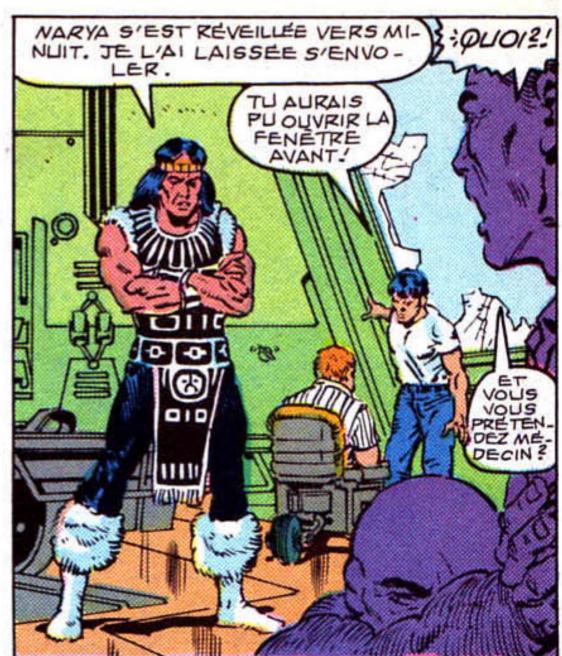




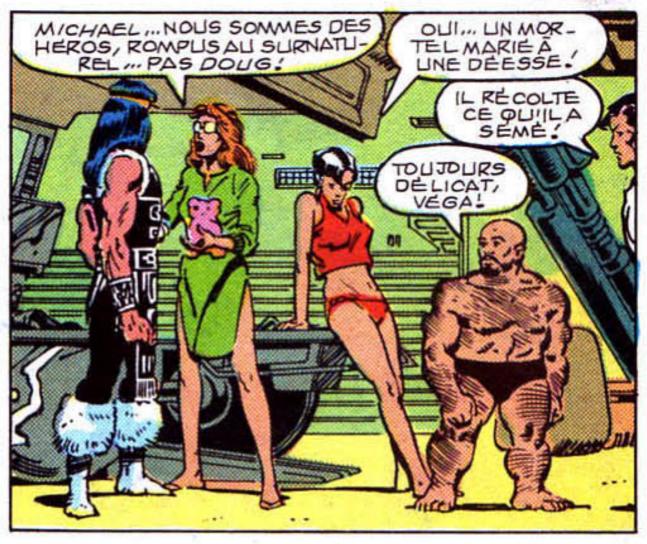




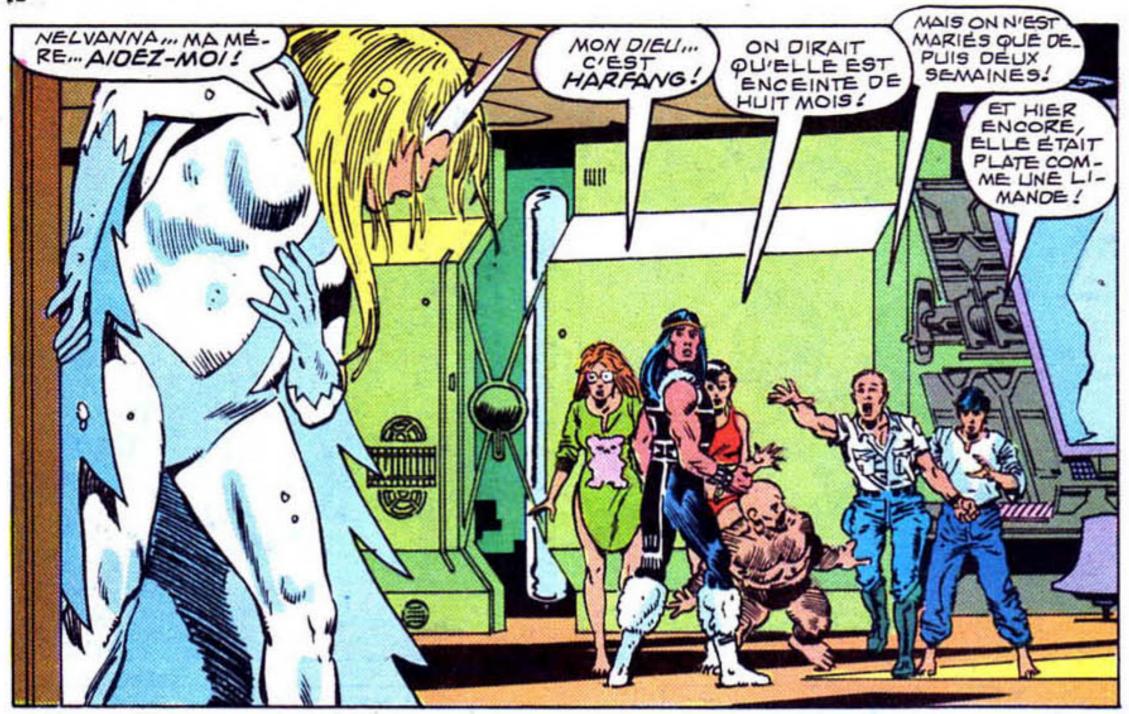


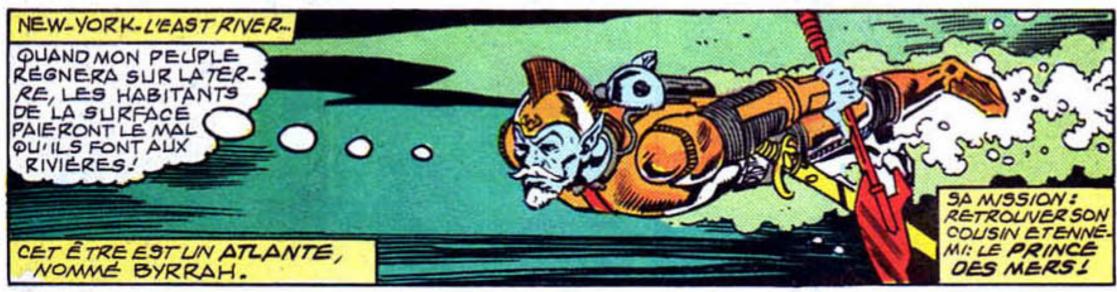




















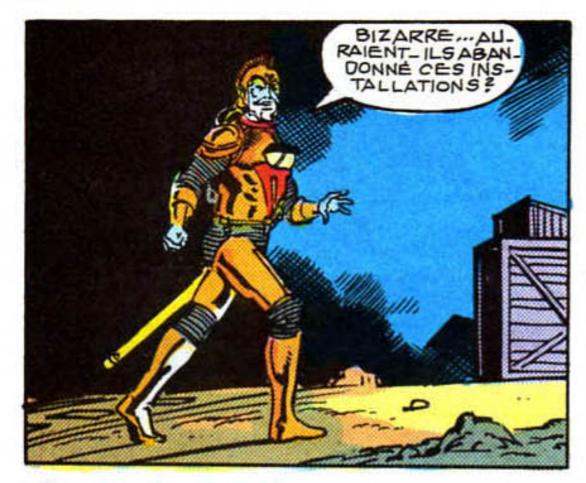










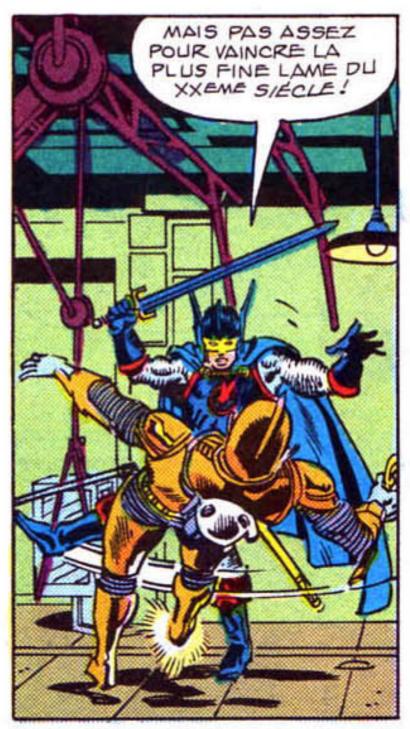




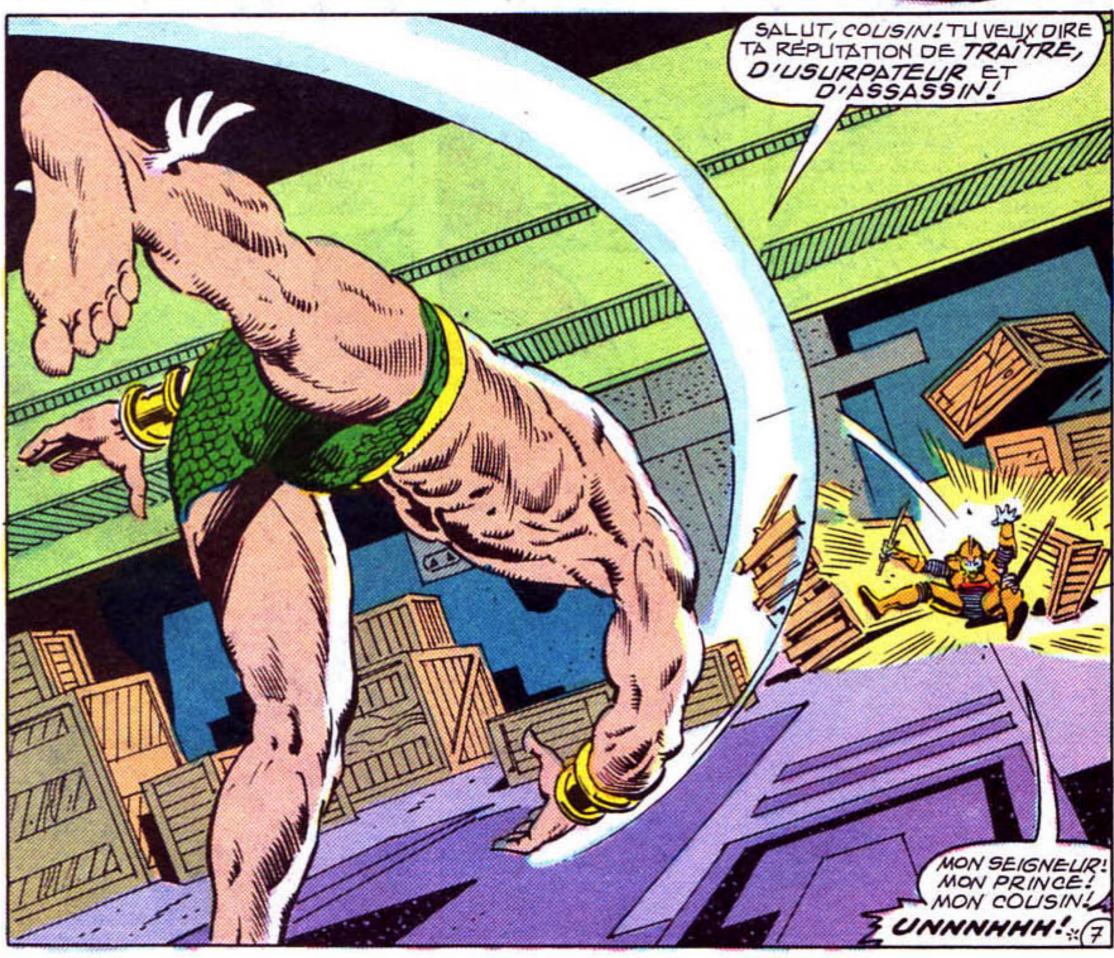


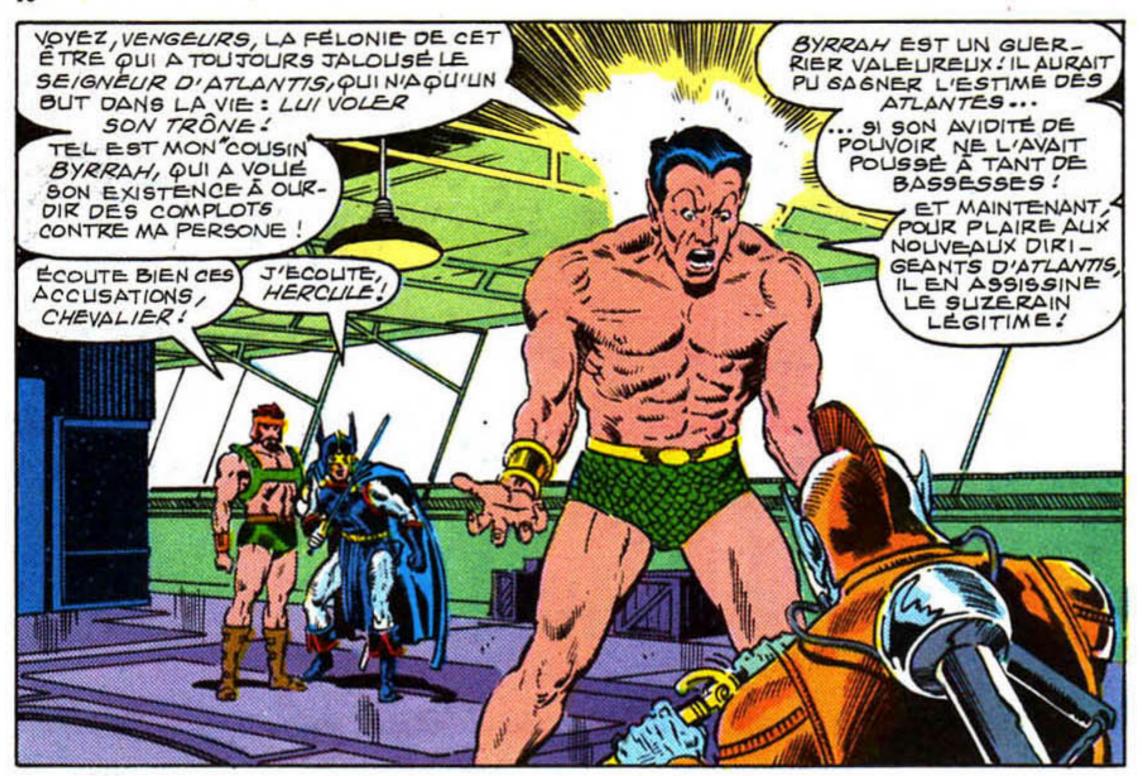














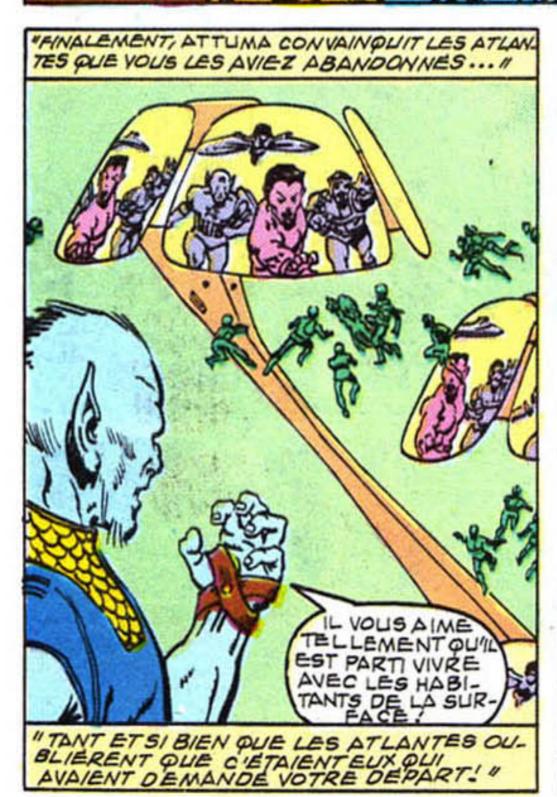






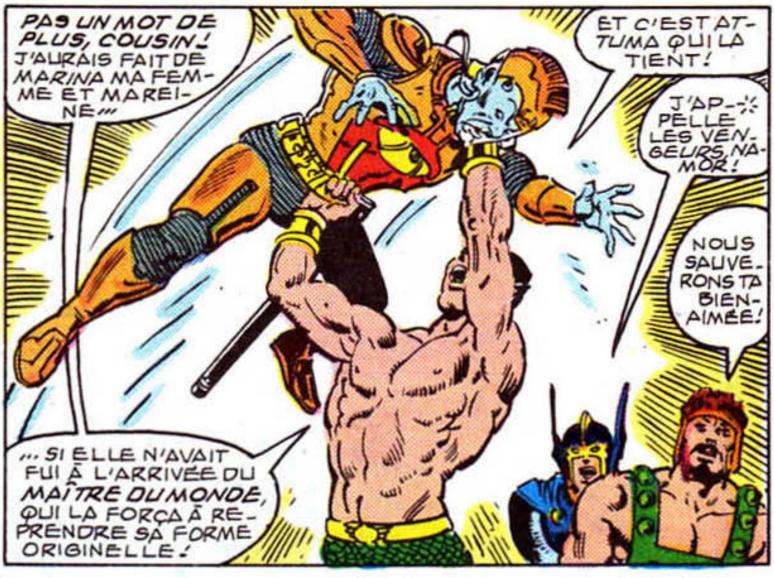


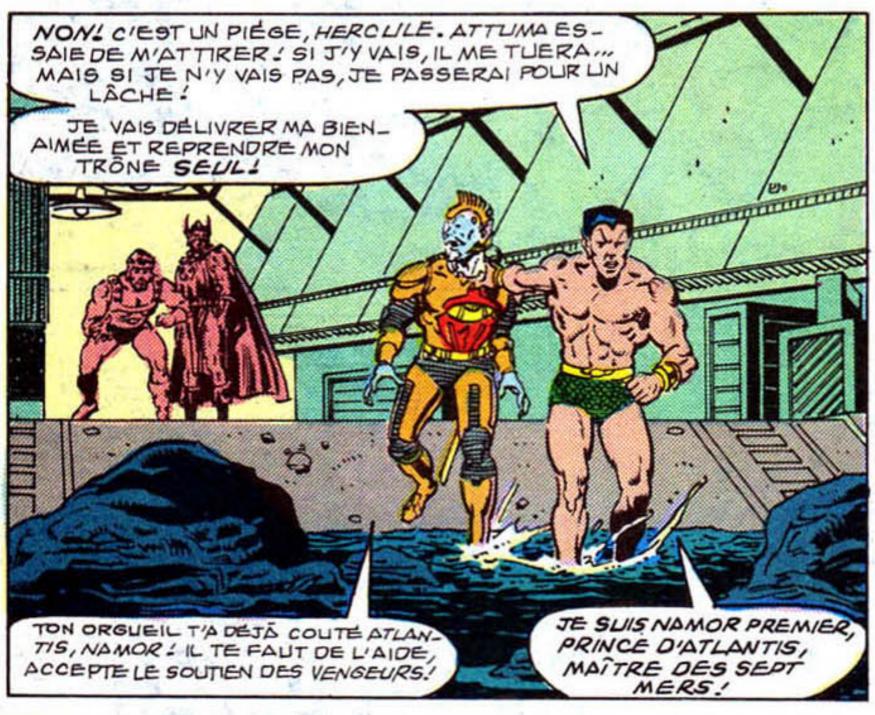


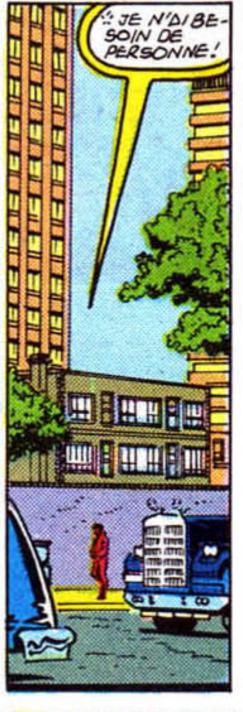




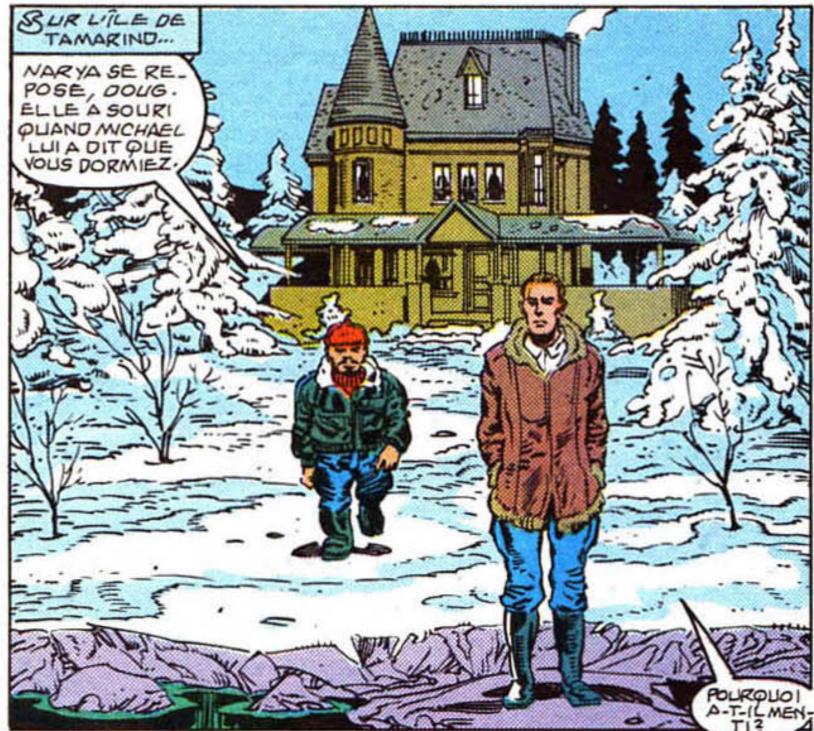










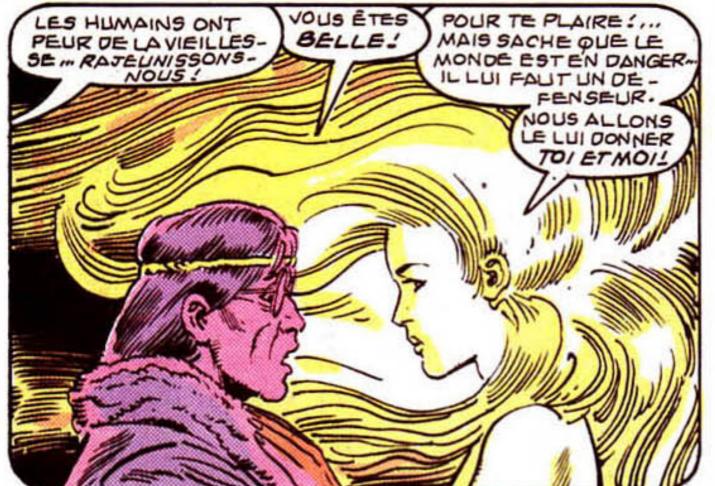














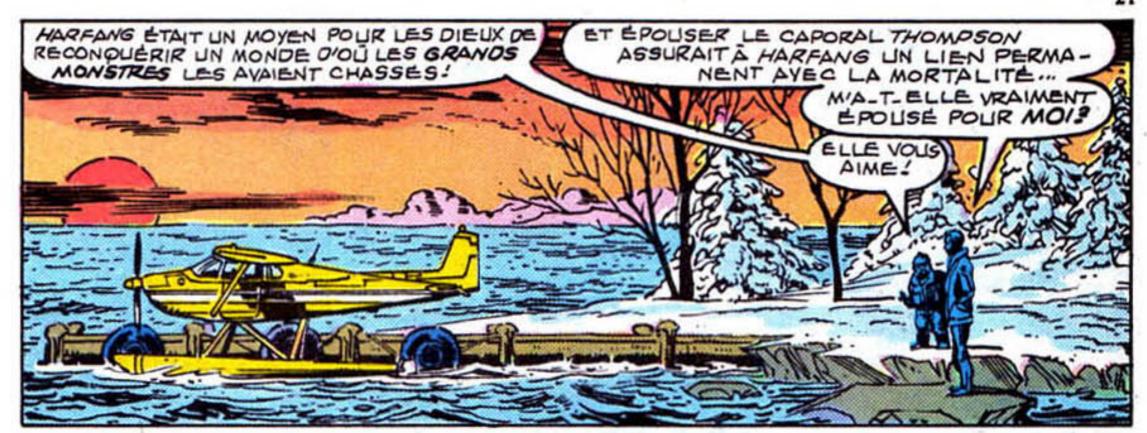


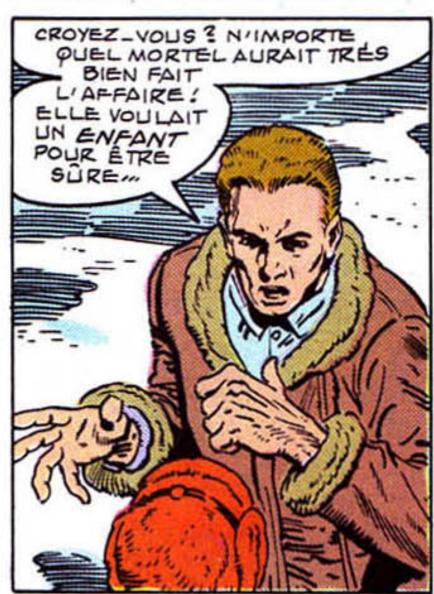










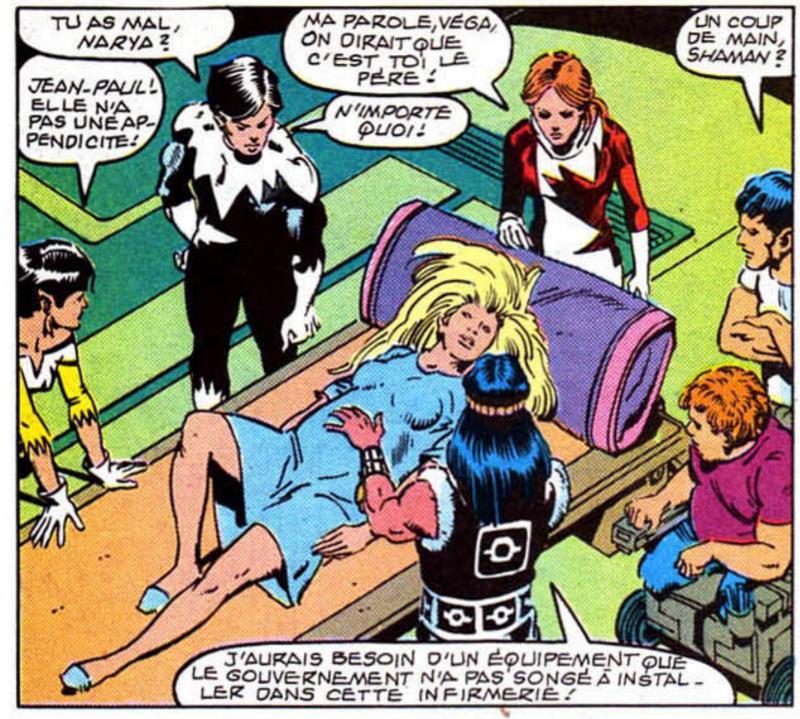






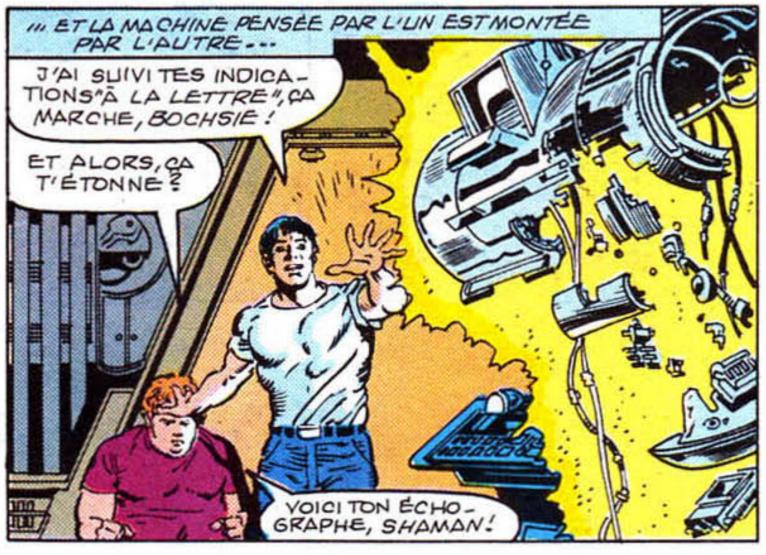


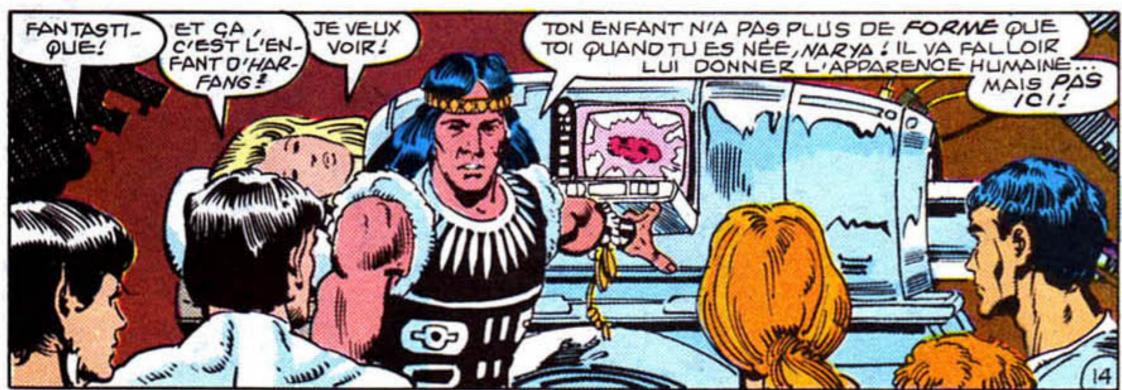




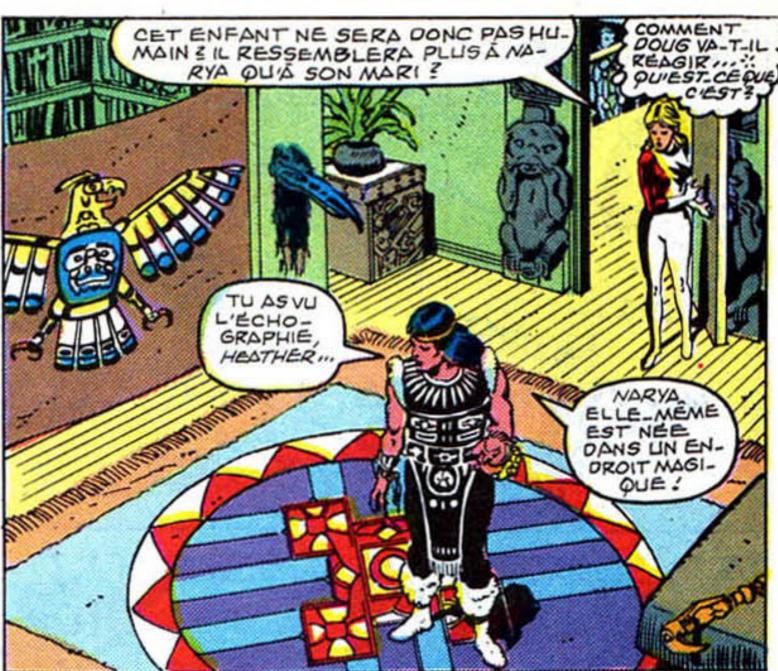










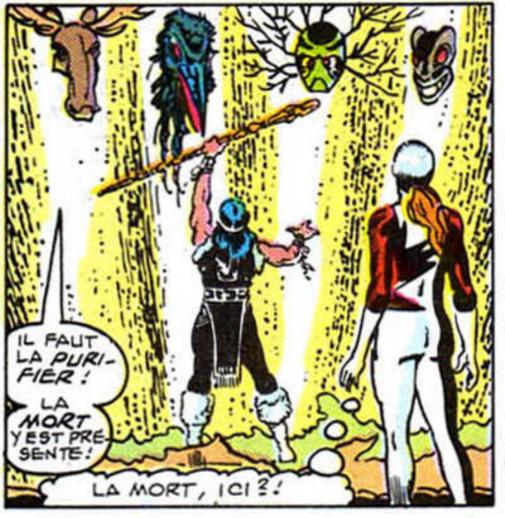






















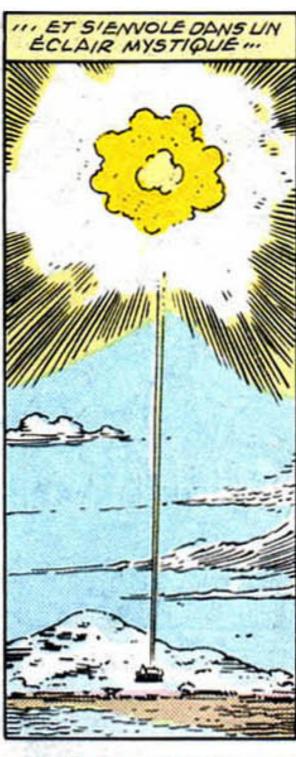




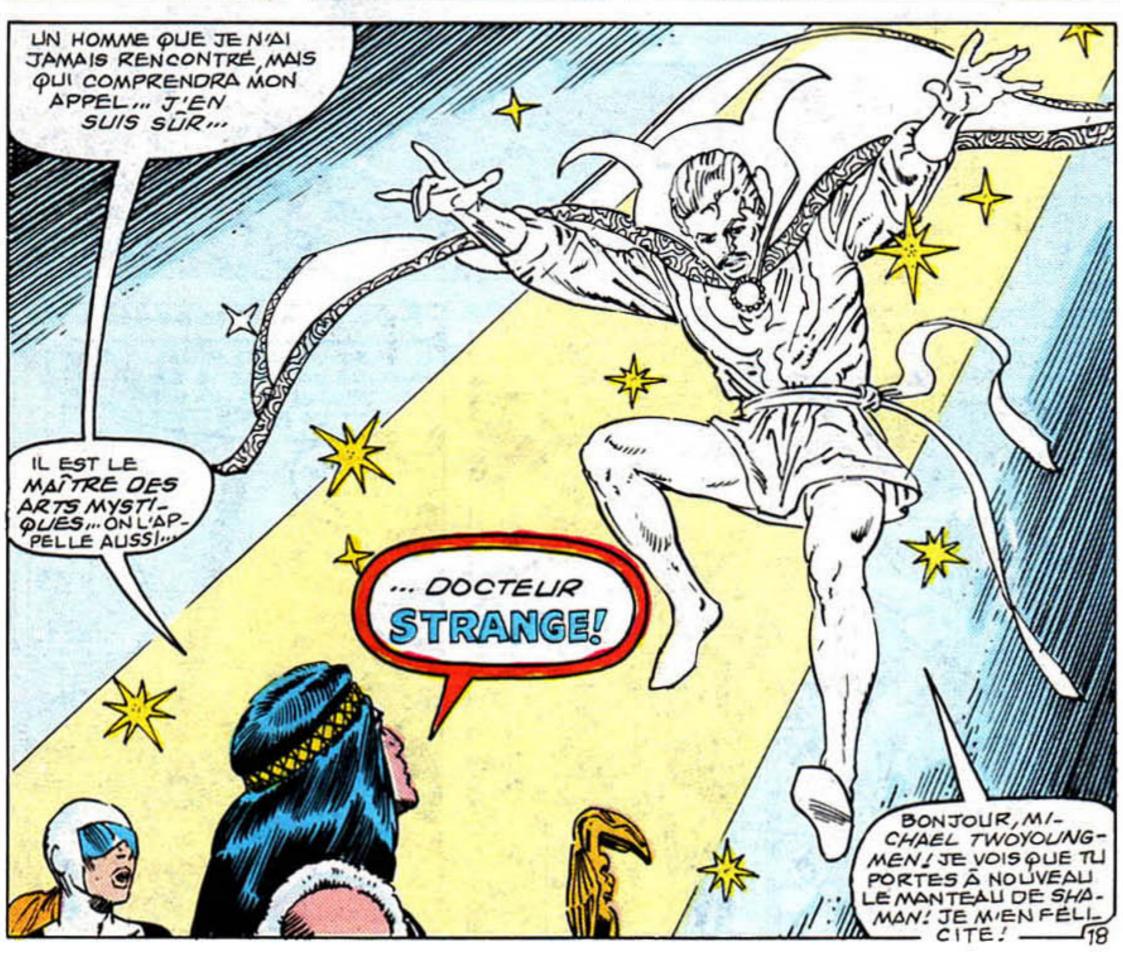








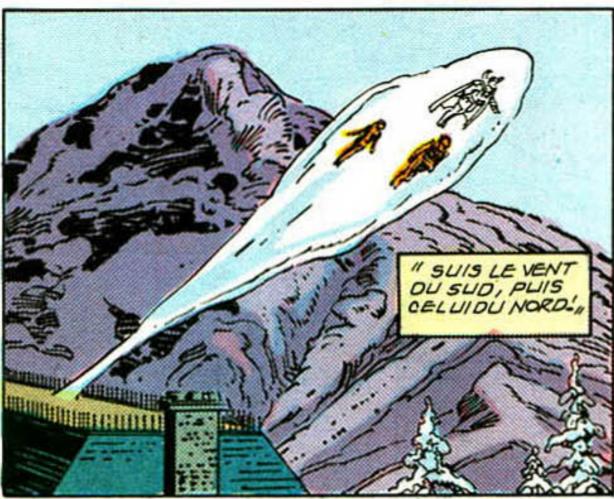




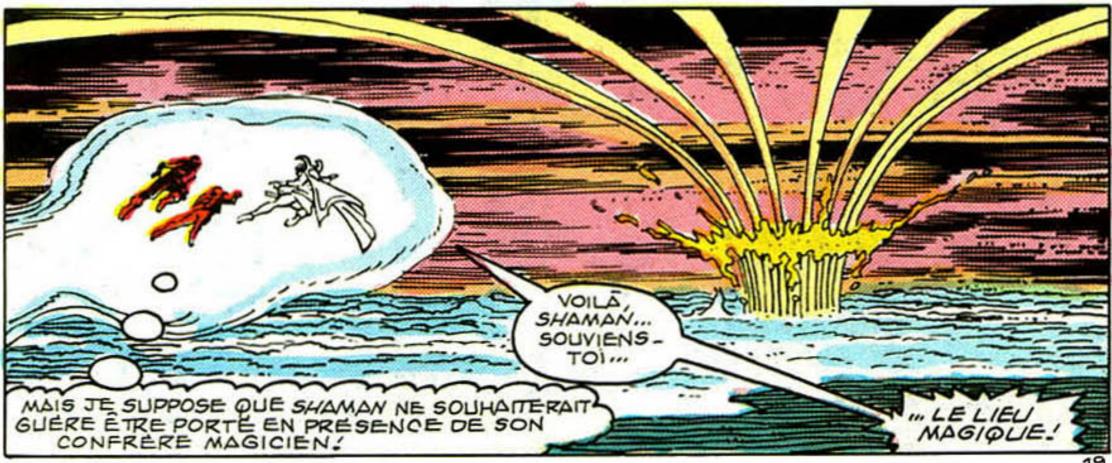




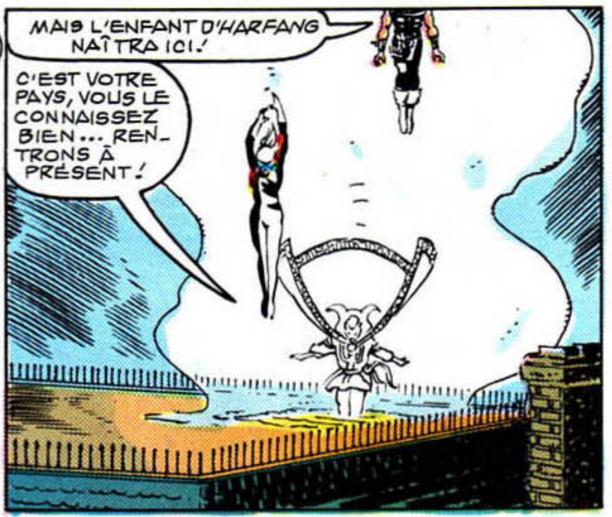


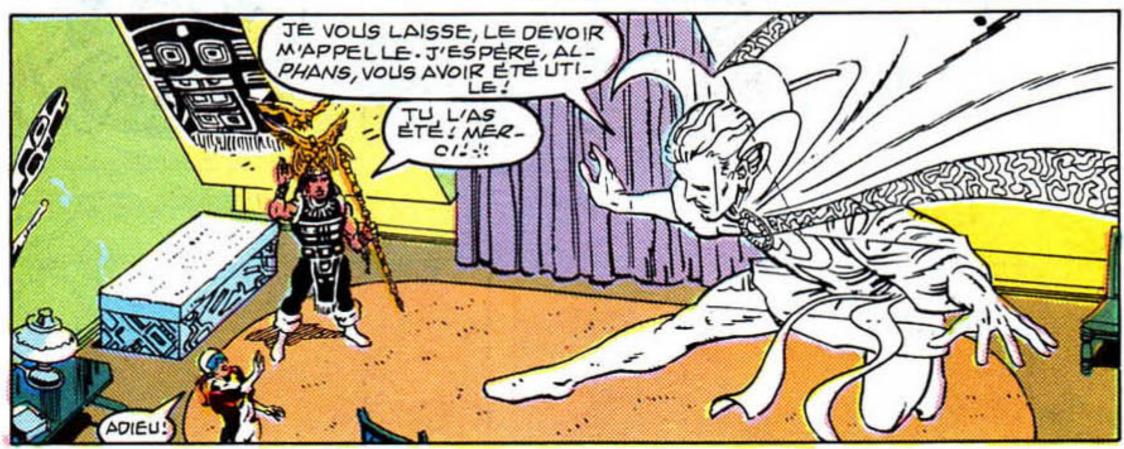


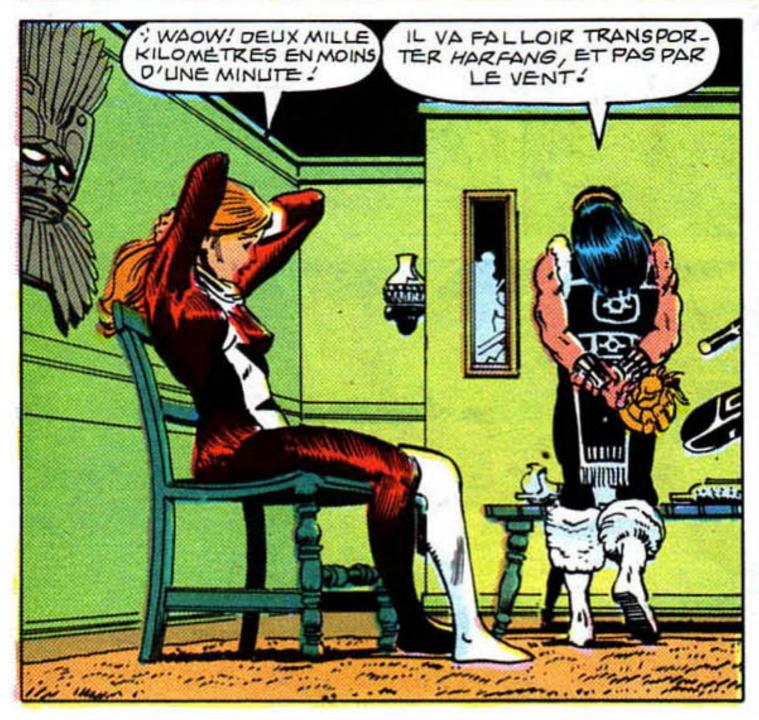




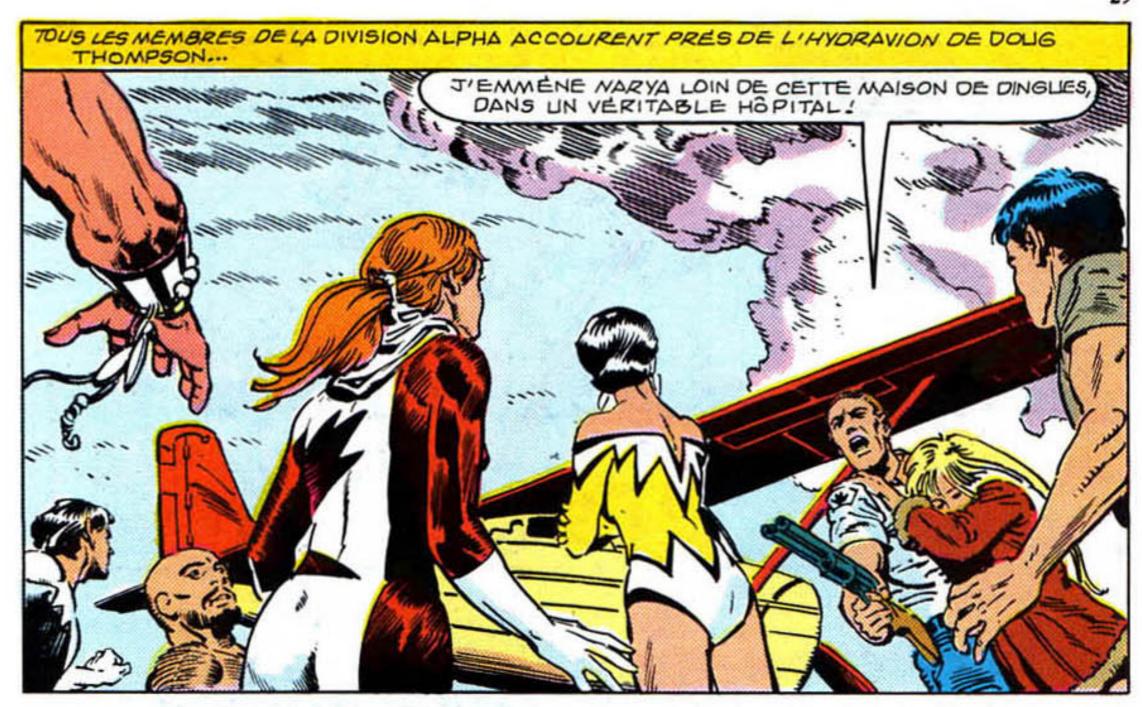






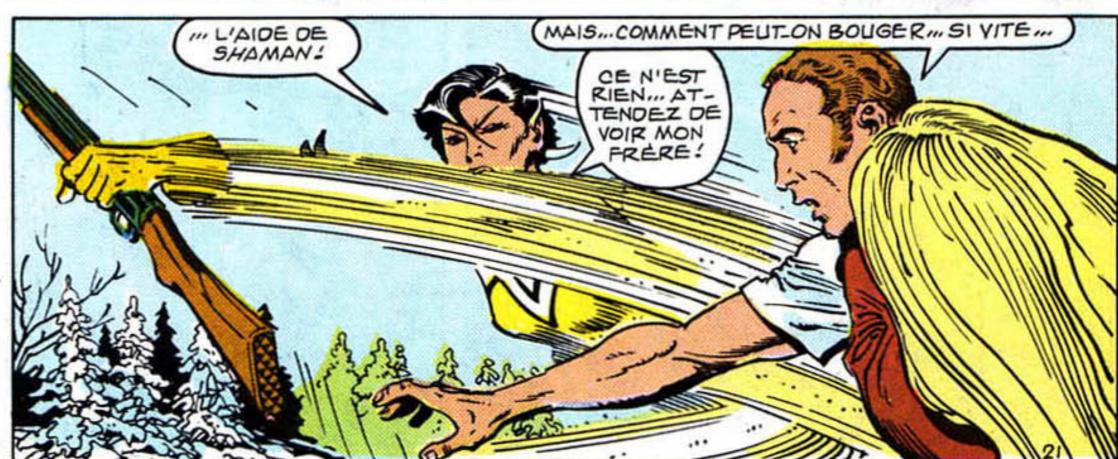










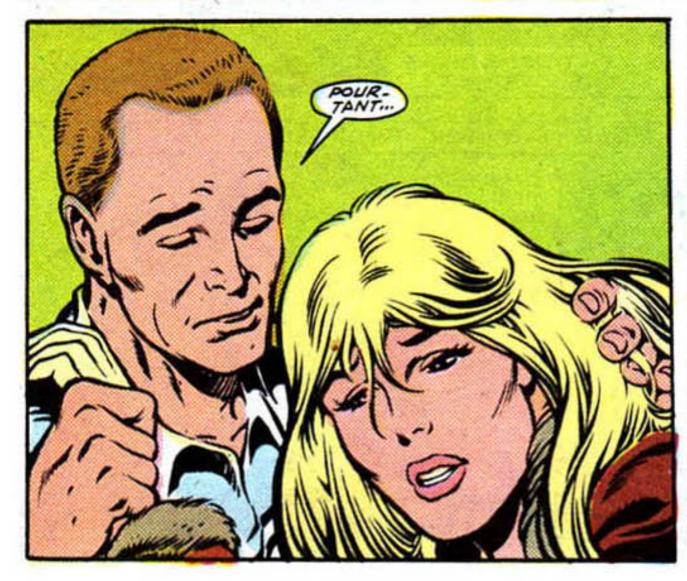




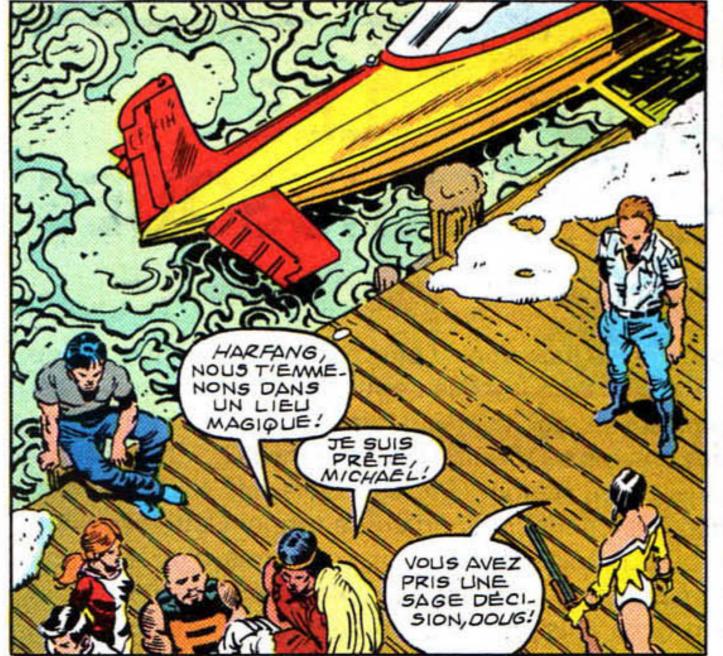




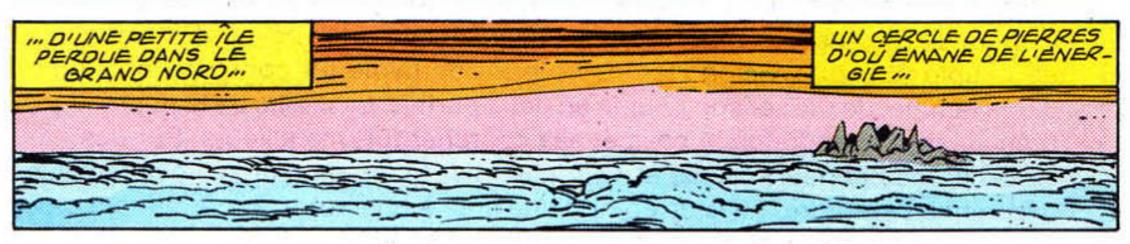










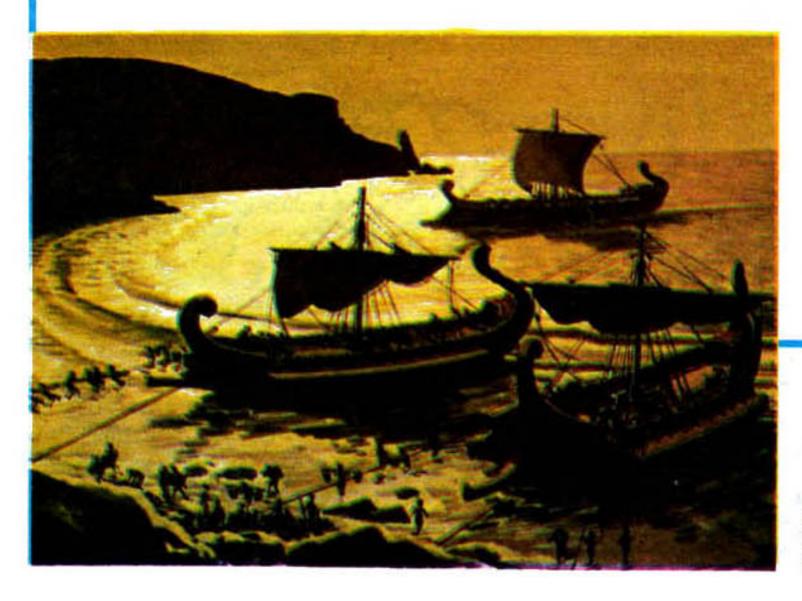




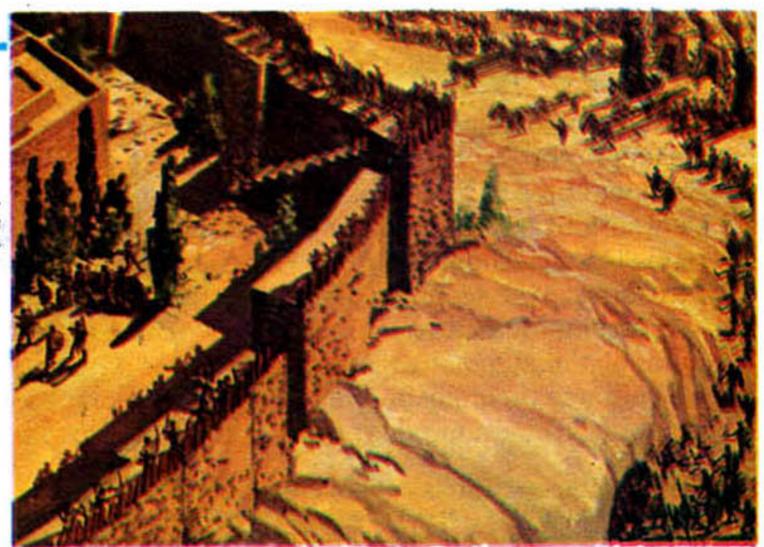
CYASTORE LES ETRUSQUES

ertaines régions de la péninsule italienne, et plus particulièrement la plaine du Pô, abritent à la fin de la préhistoire des populations sédentaires. C'est là que naît une civilisation primitive, qui a surtout laissé des traces autour de Villanova. Dans les dernières années du VIIIème siècle avant J.C., cette civilisation évolue rapidement, ainsi qu'en témoignent les objets mis à jour. Vases, pots, ustensiles, urnes funéraires changent soudain de forme. Cette évolution est due à un phénomène bien précis: l'arrivée sur ces terres d'un nouveau peuple, qui va dominer le précédent. Ce nouveau peuple, c'est le peuple étrusque, qui fait son apparition dans l'histoire. Les origines des Etrusques sont encore très mystérieuses. Il existe pourtant un récit célèbre, que nous devons au père de l'Histoire, le grec Hérodote, et qui expliquerait en partie les origines du peuple étrusque. Selon Hérodote, le roi de Lydie fut contraint, à la suite d'une famine, de diviser son peuple en deux parties. La moitié de la population, tirée au sort, abandonna le pays et alla chercher fortune ailleurs. Sur des navires chargés de leurs biens, et conduites par le fils de leur roi, ces familles partirent à l'aventure. Elles errèrent d'une côte à une autre, approchèrent plusieurs peuples avant de s'installer en Toscane et en Ombrie. Là, elles s'établirent et fondèrent des villes.

De nombreux historiens inclinent à penser que cette légende est proche de la vérité historique. On retrouve en effet une influence orientale certaine dans les coutumes étrusques: depuis l'art de la divination, qui vient des Babyloniens, jusqu'aux vêtements et à la conception artistique, très proche de celle des Grecs.



Selon Hérédote, les Etrusques auraient quitté la Lydie pour accoster en Toscane (Italie).



Toutes les villes étrusques s'étaient unies pour combattre les Romains mais elles furent vaincues à la bataille de Pérouse.

Tarquinia fut l'une des villes-états les plus importantes et les plus puissantes de la civilisation étrusque. Elle abritait une aristocratie si influente qu'elle réussit à imposer sa dynastie jusque dans Rome, sa voisine. La légende des rois de Rome fait en effet allusion aux Tarquins. Ils auraient été les derniers rois de la cité. Aux alentours de la ville, on a mis à jour une immense nécropole, contenant plus de 60 tombes ornées de fresques. Elles remontent aux Vlème, Vème et IVème siècles avant J.C.

Si l'on se réfère à l'histoire contée par Hérodote, on conclut que les Etrusques devaient être d'excellents navigateurs. Le voyage sur mer qui les a conduits de Lydie en Italie dut, en effet, être fort long et mouvementé. Experts dans la construction de navires solides et rapides, les Etrusques savaient aussi se diriger en mer. Il est évident que cette science ne leur vient pas des peuples qu'ils ont dominés en s'installant en Italie; ces peuples étaient des sédentaires, passés maîtres dans l'art de la poterie et du métal, mais ils ne s'étaient jamais aventurés sur mer.

L'activité marine des Etrusques est donc une preuve supplémentaire de leur origine étrangère à l'Italie. Et cette science va leur permettre de devenir, avec les Carthaginois, les maîtres de toute la Méditerranée occidentale dès le Vlème siècle avant J.C.



Urne funéraire.

LES VILLES-ETATS

Les documents retrouvés dans les nécropoles, ainsi que les dessins et les fresques, prouvent de façon certaine que la civilisation étrusque commence à décliner après deux siècles de splendeur. La raison de cette décadence subite tient surtout à l'organisation politique du peuple étrusque, fondée sur le principe des villes-états indépendantes. Chaque ville est jalouse de son autonomie, et les Etrusques ne parviennent jamais à former une nation unie.

C'est ainsi que, dès que Rome se fait menaçante aux frontières, les Etrusques, qui sont politiquement divisés et incapables de résister à un envahisseur organisé, vont très rapidement être submergés. La première attaque des Romains se dirige sur la puissante ville étrusque de Veio. Veio tombe en 474 avant J.C. tandis

LES ETRUSQUES ET LEURS ADVERSAIRES

Cette carte montre la situation en Italie, aux alentours de 800 avant J.C. Les Etrusques, les Phéniciens, les Carthaginois et les Grecs dominaient alors toute la péninsule. Du côté méditerranéen, un adversaire puissant se présentait: les Romains qui prirent rapidement le dessus sur tous les peuples alentours.





Reconstitution d'une tombe étrusque.

que la flotte étrusque subit une défaite à Cuma. La situation est catastrophique pour les Etrusques. Veio parvient à se libérer mais, quelques dizaines d'années plus tard, elle succombe à un long siège romain et finit par capituler définitivement en 396.

La défaite de Veio va entrainer celle des autres villes étrusques. Une à une, toutes les villes tombent sous la pression des armées romaines. Pourtant, la menace romaine avait fini par provoquer une coalition entre toutes les villes-états. Après des années de discorde, elles s'étaient unies pour résister à l'envahisseur. Rome doit alors combattre une armée étrusque bien entraînée, qu'elle réussit toutefois à vaincre lors de la grande bataille de Pérouse.

Rome a adopté une politique de conquête et d'annexion fort astucieuse. Chaque fois qu'elle prend une nouvelle ville étrusque, elle laisse au peuple l'impression qu'il conserve toute sa liberté d'action et de décision. Mais les Romains s'arrangent pour arbitrer tous les problèmes qui se posent à l'intérieur de chaque ville. Dès qu'un conflit oppose le peuple à la noblesse, Rome intervient. Sous le couvert de pacifier la ville, elle y infiltre ses propres magistrats. C'est ainsi que, peu à peu, les villes étrusques deviennent de simples satellites de Rome. Elles lui sont d'ailleurs extrêmement fidèles: lorsque Hannibal descendra en Italie, les villes étrusques prendront la défense de Rome, au lieu de profiter du conflit pour se révolter et retrouver leur indépendance.

Cette fidélité sera récompensée en 90 avant J.C., lorsque la loi Julia accordera à tous les habitants de villes étrusques la citoyenneté romaine, et la complète égalité de leurs droits avec ceux de leurs anciens conquérants.

Mais cette loi marque en même temps la diparition de l'entité étrusque.

© Falcon Books Inc.



L'ARAIGNÉE À ACCEPTÉ DE TRAVAILLER POUR SILVER SABLE QUI RECHERCHE JACK O'LANTERN ET SE REND AVEC ELLE AU PARC DE CONEY ISLAND ...



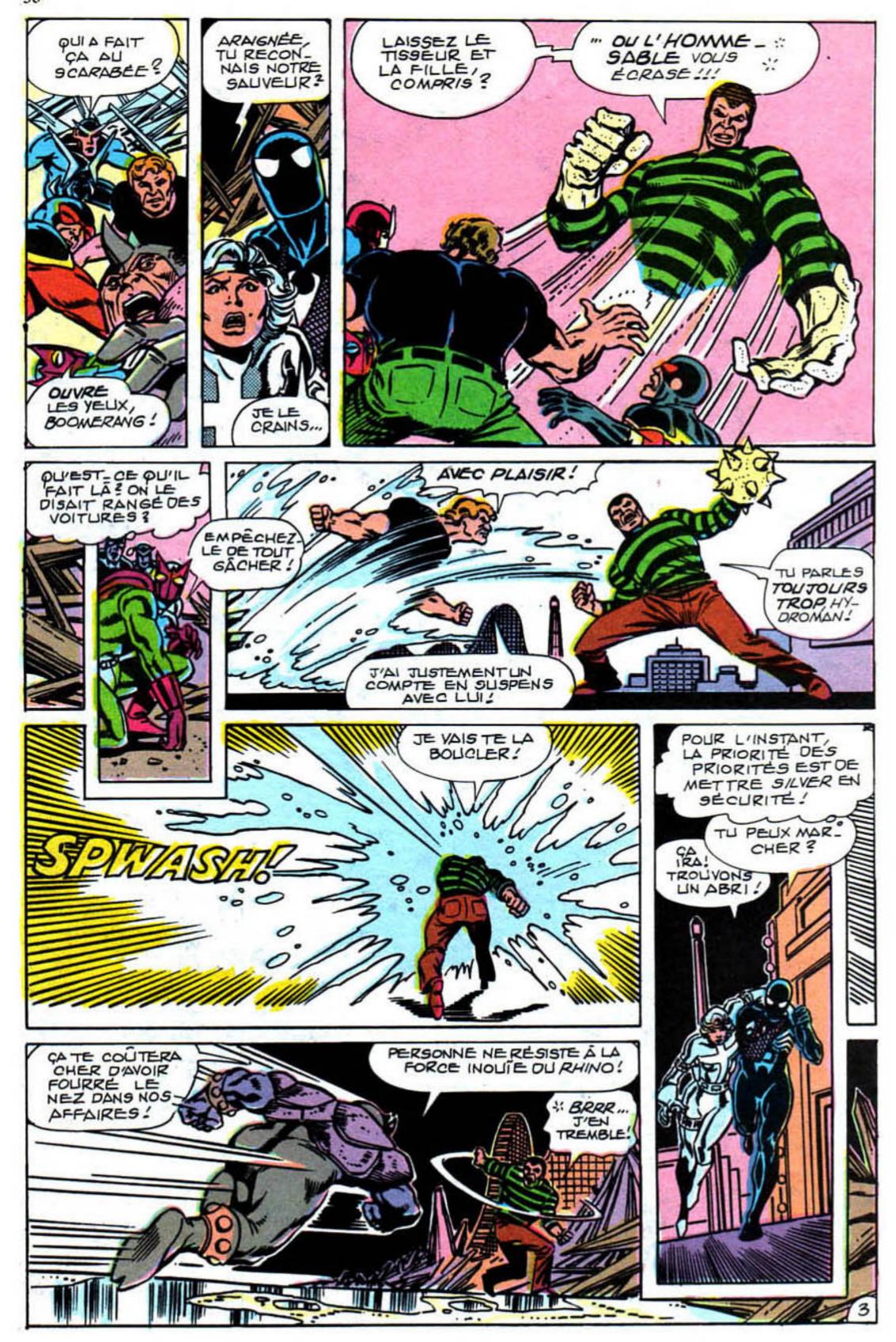
Copyright € 1986 Marvel Entertainment Group Inc. € 1987 Ed. LUG. Tous droits réservés. L'ARAIGNEE™ et tous les personnages de ce numéro sont la propriété du Marvel Entertainment Group Inc. et cette publication est sous licence du Marvel Entertainment Group Inc.

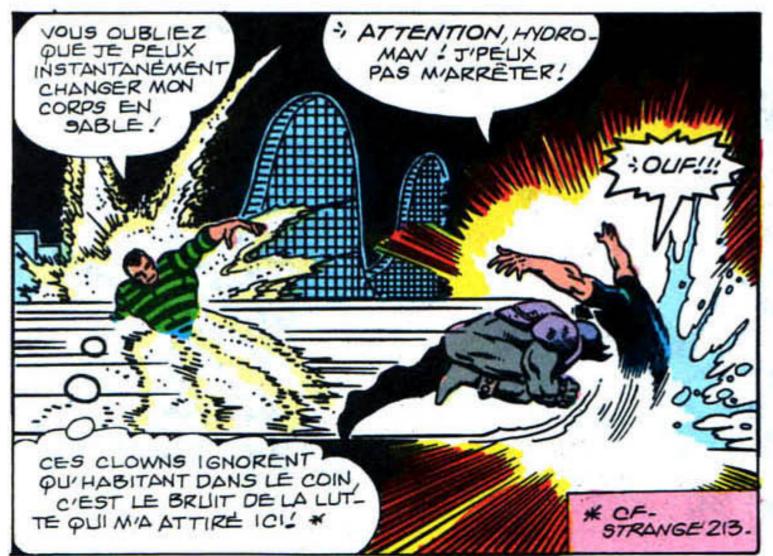










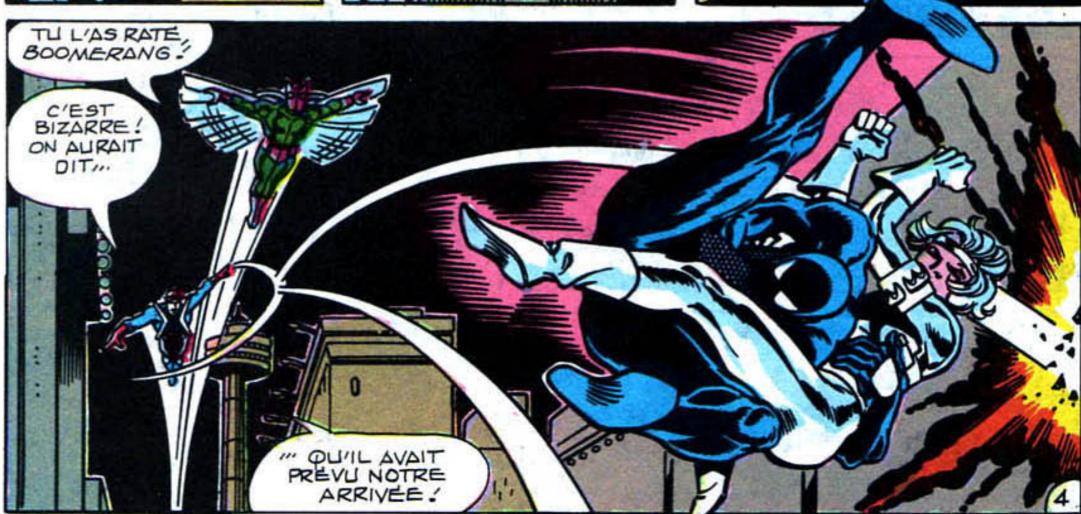














































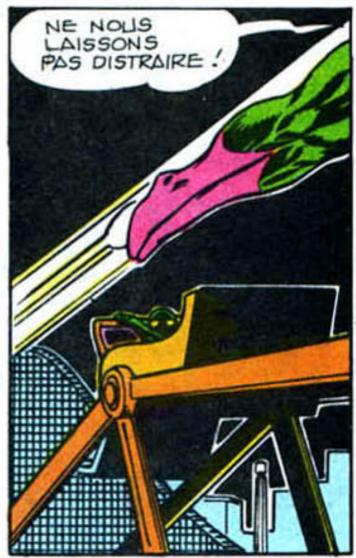
































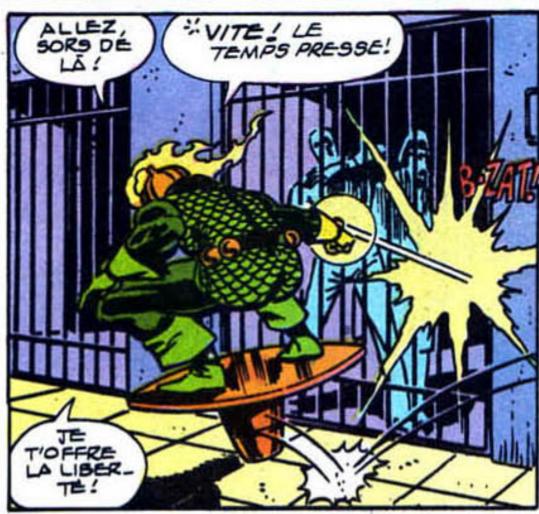
























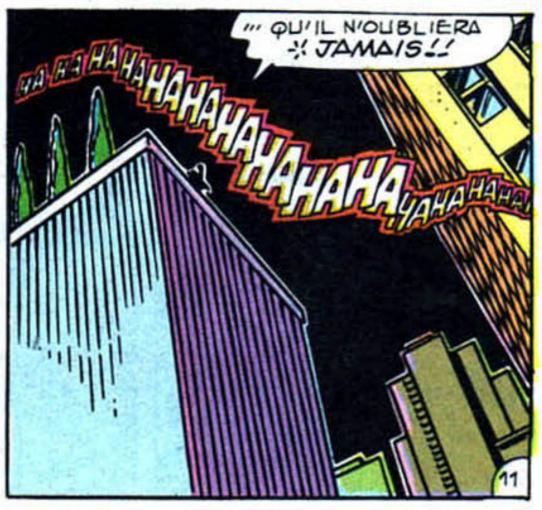
















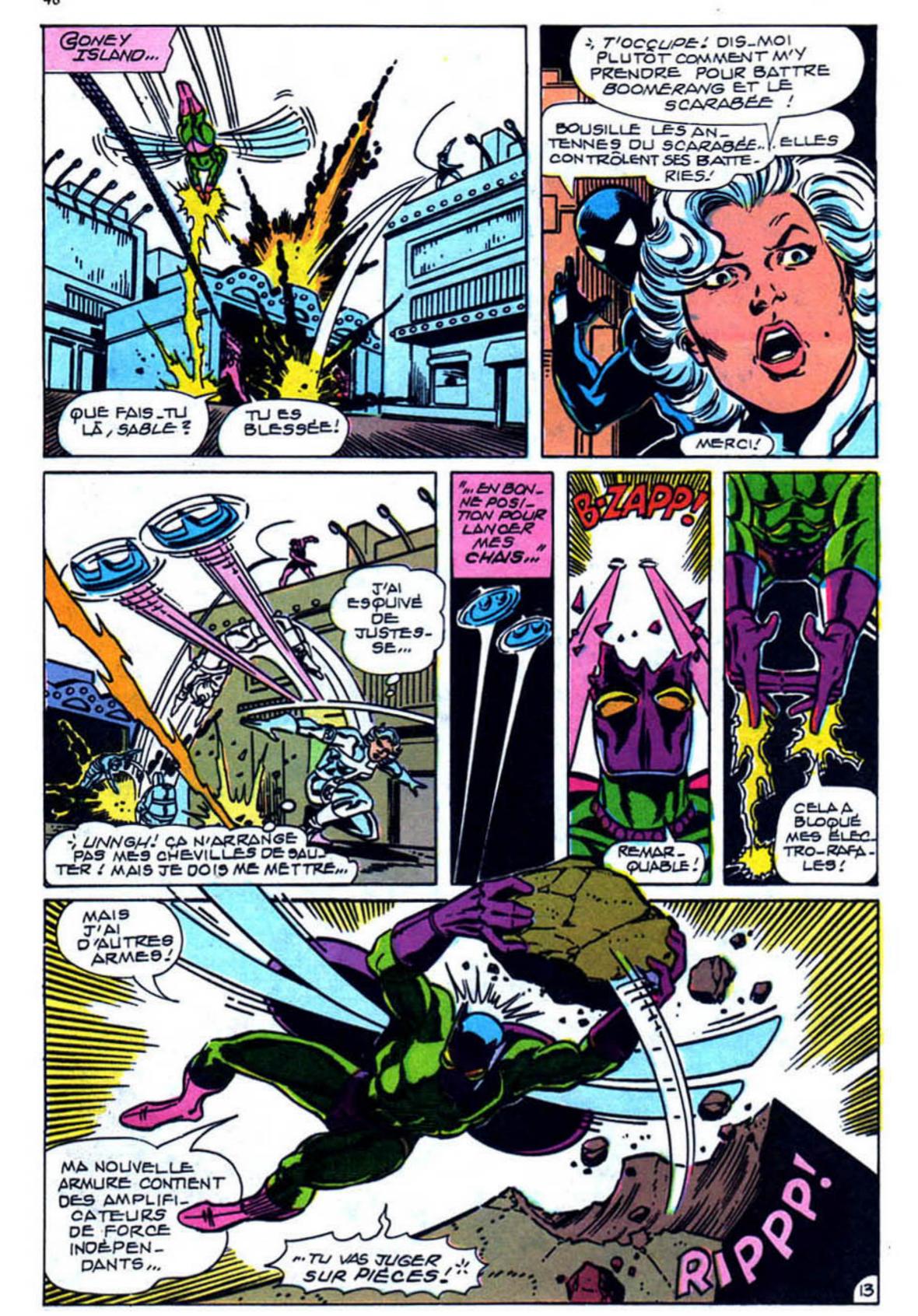














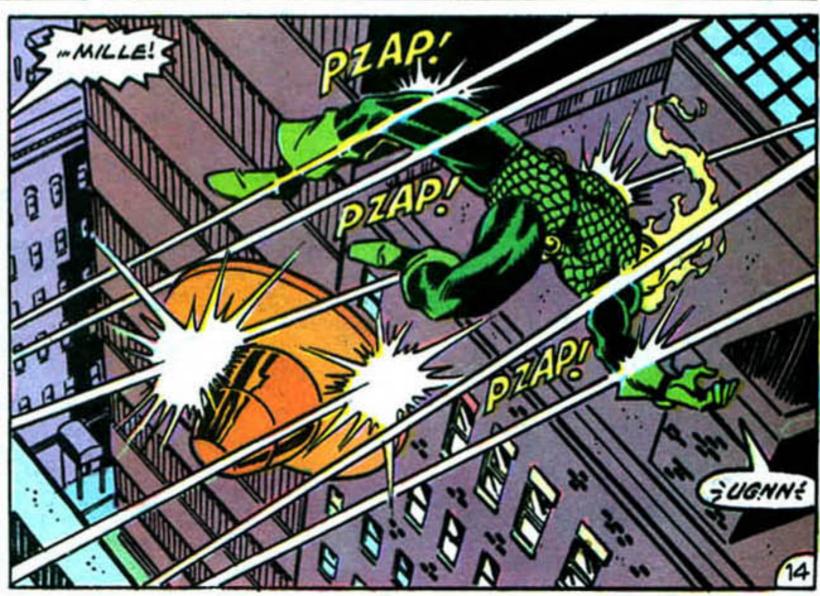










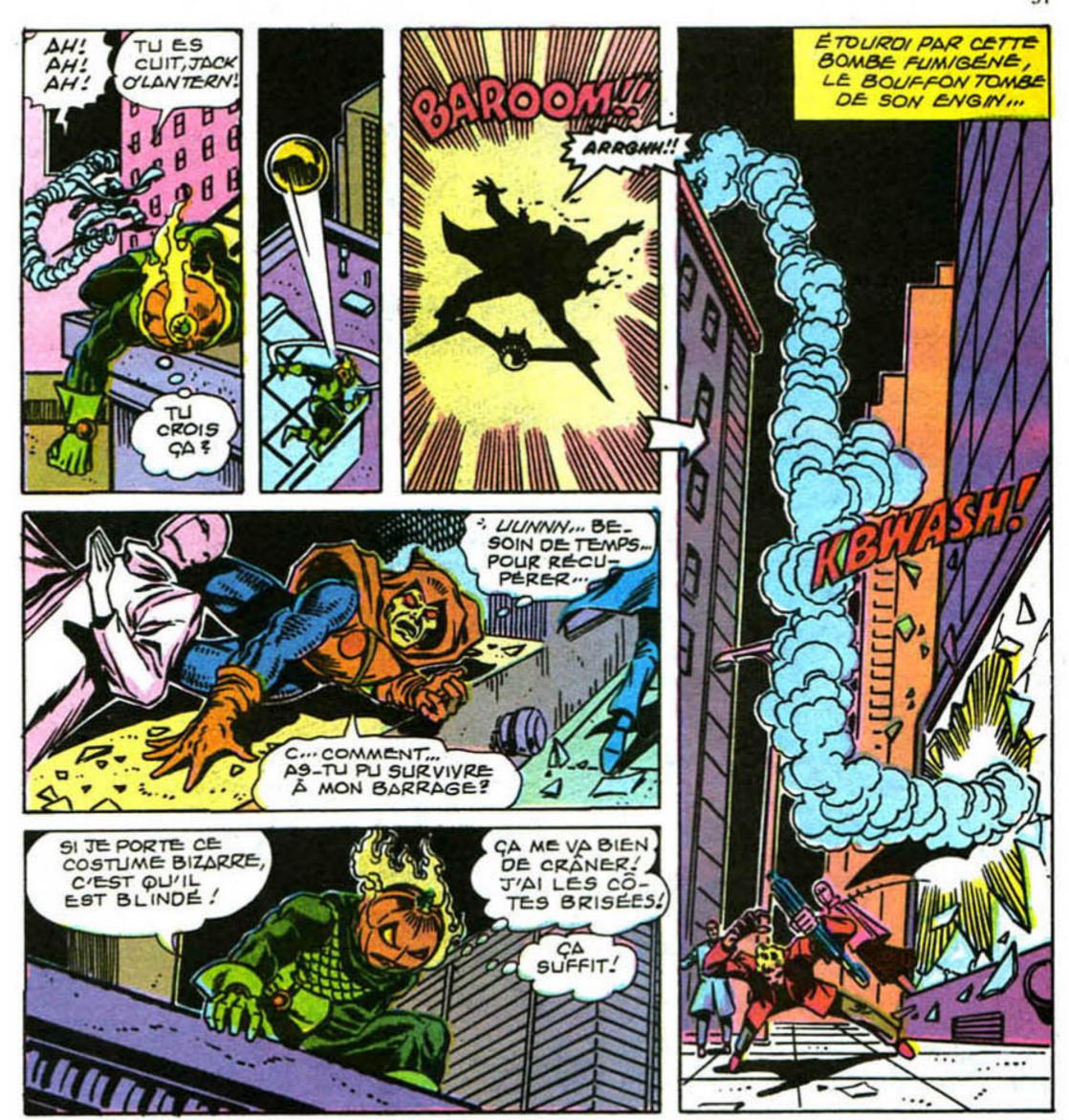


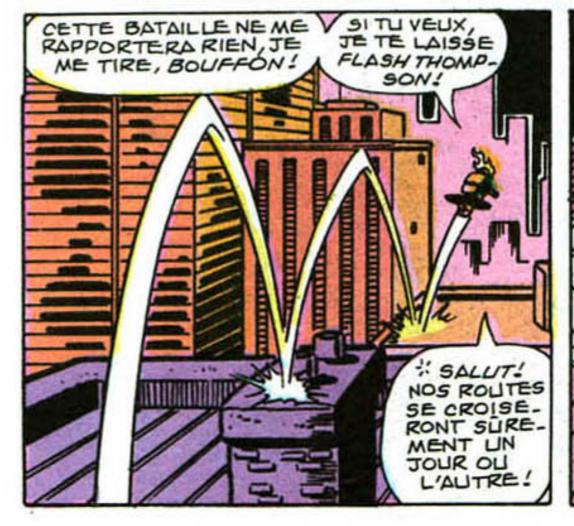










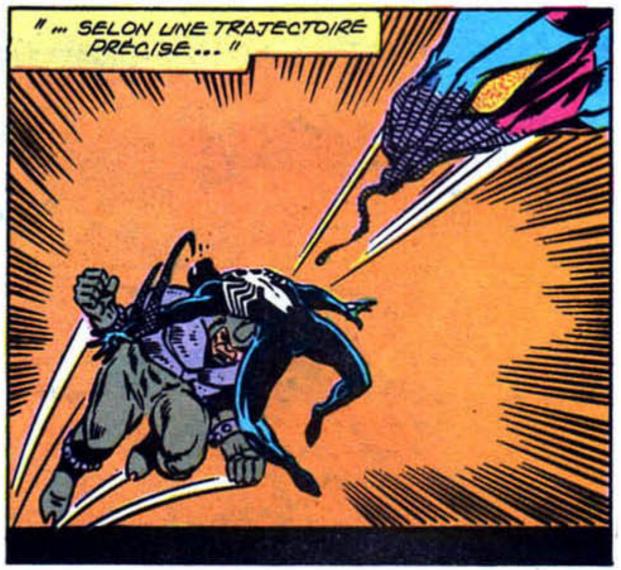














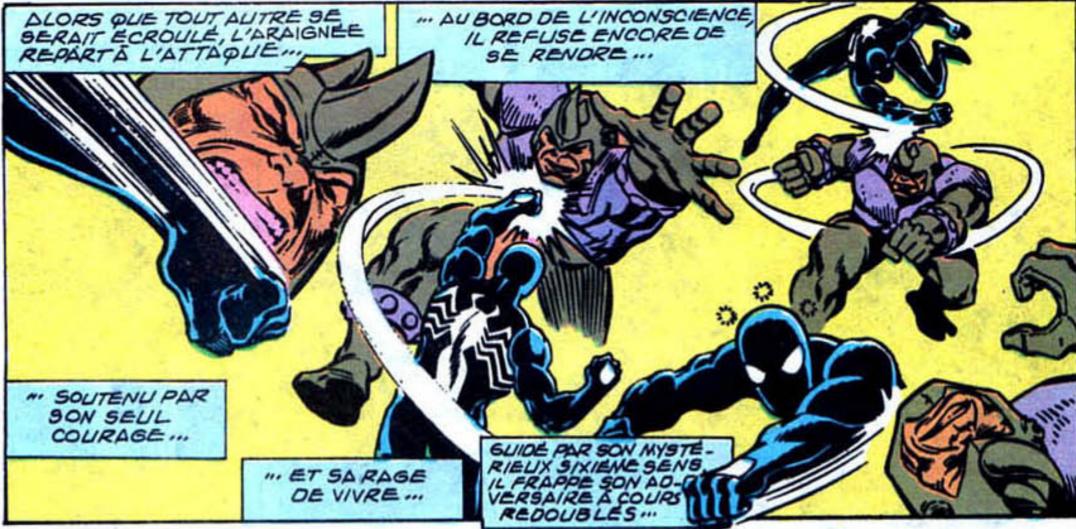










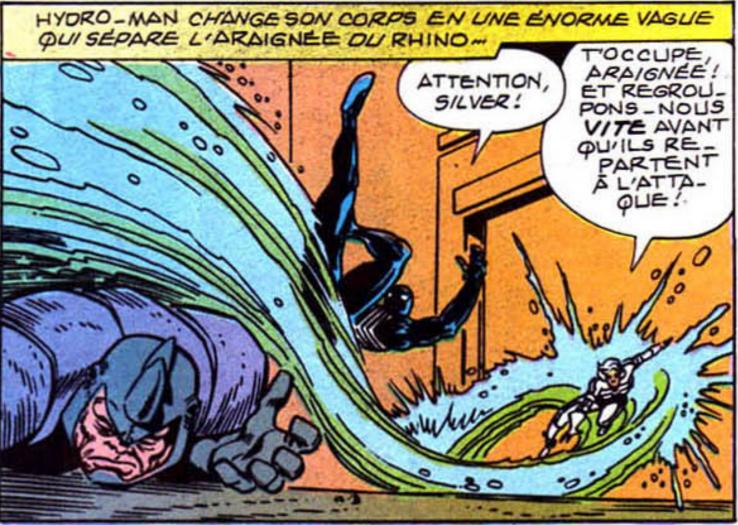
























































PROCHAIN

FLASH THOMPSON EN CAVALE!

EPISODE: CRISE PERSONNELLE DE ROBBIE ROBERTSON!

ET QUOIQUE GRIÉVEMENT BLESSÉ, L'ARAGNÉE DONT AFFRONTER...

BA FURIE de FAGTEUR-X"... ET BIEN D'AUTRES P.

191

POURQUOI PLATRE-ON LES OS FRACTURES?

Lors d'un accident, il peut arriver qu'un os se fêle sans pour autant se casser complètement. S'il s'agit du bras, le médecin l'immobilisera avec un bandage, demandera au patient de veiller à ne pas se cogner et la fêlure guérira rapidement.

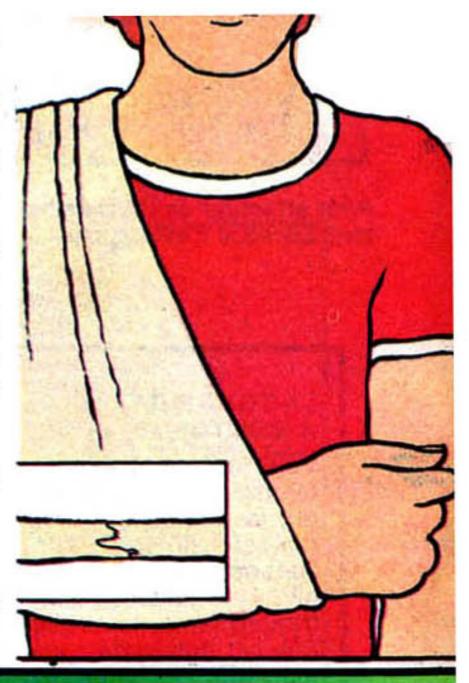
Mais si l'os est réellement cassé, il se peut que les deux extrémités se déplacent. Dans ce cas, le médecin doit les remettre face à face pour qu'elles se ressoudent correctement. Ceci étant fait, on immobilise le bras au moyen d'une bande recouverte de plâtre humide qui durcit très vite et que l'on enlève lorsque l'os est ressoudé.

Lorsque la fracture est plus compliquée et se situe, par exemple, aux articulations, il faut opérer le patient et fixer les os avec des clous.

1982 by Zuidnederlandse Uitgeverij N.V. Extrait du livre "Sais-tu déjà?" paru chez les Editions Chantecler, France.

ADRESSE...

Lorsqu'un os est fracturé, le médecin pose un plâtre pour immobiliser les deux extrémités l'une contre l'autre.



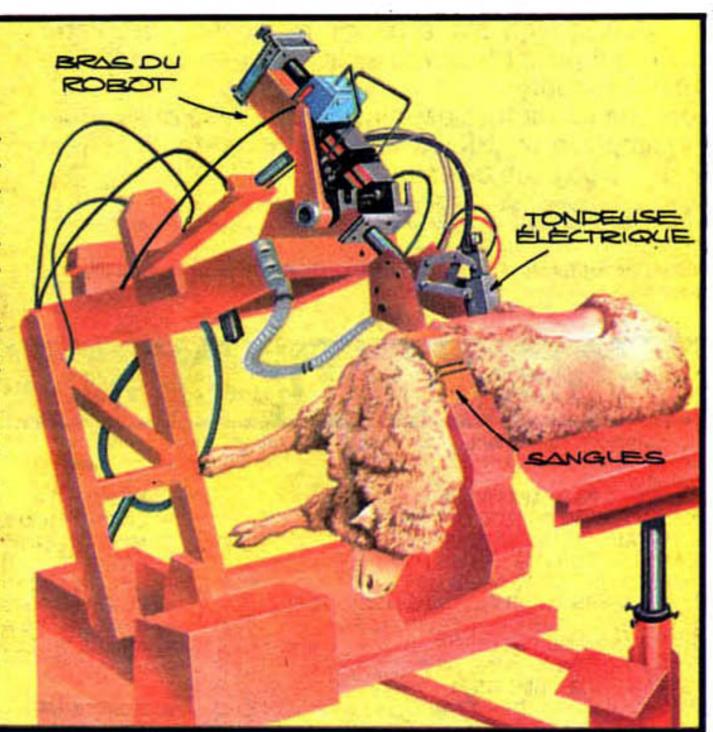
Afin de compléter ma collection je voudrais recevoir les albums suivants (cochez la case correspondante et veuillez n'utiliser que les bons du mois contenant la liste des albums disponibles). LA VEUVE ET LE SAMOURAI (18 F) ALBUMS DES FANTASTIQUES LE RETOUR DU PRINCE DES MERS (12 F) - LA PROIE DU CHASSEUR (18 F) DUO DIABOLIQUE (12 F) MISSION SECRETE (18 F) LE MAITRE DES MALEFICES (12 F) LA FIN DE L'ARAIGNEE (18 F) - L'IMPOSTURE DE FATALIS (12 F) LE CRISTAL MAGIQUE (18 F) - PRISONNIERS DU PRINCE DES MERS (12 F) LE TRIOMPHE DU DOCTEUR OCTOPUS (18 F) LE MICRO-MONDE DE FATALIS (12 F) - RENCONTRE AVEC KA-ZAR (18 F) - LE PHARAON DU FUTUR (15 F) AMERE VICTOIRE (18 F) - LE MAITRE DE LA HAINE (15 F) - LA PROIE DU VAUTOUR (18 F) L'ENFANT TERRIBLE (15 F) ALBUMS X-MEN LA MACHINATION DE FATALIS (15 F) - AU ROYAUME DE KA-ZAR (18 F) - LE SPHINX ET LES INHUMAINS (15 F) - L'ENFANT ET LES SORTILEGES (18 F) LES X-MEN ET LES JEUNES TITANS (18 F) — S O S ATLANTIS (18 F) - BELASCO (18 F) - LA SAGA DES BROOD (18 F) - LES VISITEURS DE L'ESPACE (18 F) L'HERITAGE MAUDIT (18 F) VIVRE LIBRE OU MOURIR (18 F) LA BATAILLE DU BAXTER BUILDING (18 F) TRAHIS PAR LA CHOSE (18 F) ALBUMS TOP B.D. LES INHUMAINS SONT PARMI NOUS (18 F) DARK CRYSTAL (15 F) LA SAGA DU SURFER D'ARGENT (18 F) LE RETOUR DU JEDI (18 F) LES NOUVEAUX MUTANTS (18 F) ALBUMS DE L'ARAIGNEE LES JUSTICIERS DU FUTUR (18 F) DOCTEUR OCTOPUS (12 F) — 2010 (16 F) MYSTERIO ET LES EXECUTEURS (12 F) — SUPER-BOXEURS (18 F) L'INFERNAL EQUINOX (12 F) - BLACKSTAR (15 F) L'ARAIGNEE AUX J.O. D'HIVER (12 F) LE SURFER D'ARGENT (18 F) LA FOLIE DE L'ARAIGNEE (12 F) — L'EFFET ALADIN (18 F) LES TENTACULES ENSORCELES (12 F) - SUPERMAN ET SPIDER-MAN (12 F) RECITS COMPLETS MARVEL - L'ARAIGNEE ET LE ROBOT (15 F) LE VALET DE COEUR (15 F) — STEGRON (15 F) - HERCULE II (15 F) ECHEC AU STRATEGE (15 F) MAGIE (15 F) LA REINE DES SORCIERS (15 F) LE PRINCE DES MERS (18 F) — LA FUREUR DU RHINO (15 F) FRAIS D'ENVOI: 1 alb.: 7 F - 2 alb.: 10 F - 3 à 4 alb.: 14 F - 5 à 10 alb.: 20 F - Plus de 10 alb.: envoi gratuit. Prix des albums commandés: Frais d'envoi: Adressez ce bon et votre paiement à: EDITIONS LUG, 6 rue Emile Zola, 69288 LYON Cedex 02 - CCP 1418-89 A -LYON. Veuillez ne pas payer par timbres, ne pas envoyer d'espèces et régler albums et abonnements séparément. Ecrivez lisiblement votre nom et votre adresse pour que nous puissions expédier votre commande. Merci. PRENOM. NOM.

LES ROBOTS

Pour effectuer des tâches bien précises, on peut, dans certains cas, adapter un robot existant. Lorsque c'est impossible, il faut concevoir un robot spécialisé.

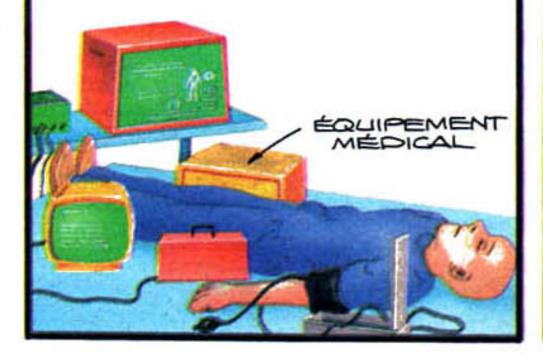
LA TONDEUSE À MOUTONS

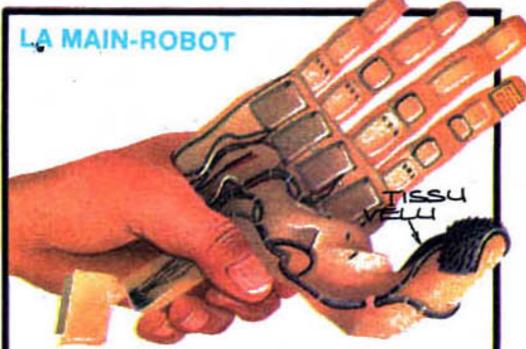
Voici un robot expérimental concu pour tondre les moutons. L'animal est maintenu sur un support par des sangles. Une tondeuse électrique effectue le travail. Elle est munie de capteurs qui permettent à l'ordinateur de la guider au-dessus de la peau. Si le mouton bouge, la tondeuse s'écarte automatiquement en un dixmillième de seconde. La forme du mouton est. enregistrée dans la mémoire de l'ordinateur qui indique au robot quelles sont les parties qui doivent être tondues.



LE ROBOT-MALADE

Ce robot a été conçu pour réagir aux soins prescrits par les étudiants en médecine. Il peut même "mourir" en cas d'erreur. Des composants électroniques, commandés par ordinateur, peuvent être programmés pour simuler la respiration, les battements du coeur et la tension. Des capteurs placés à l'intérieur du corps mesurent l'efficacité des soins.

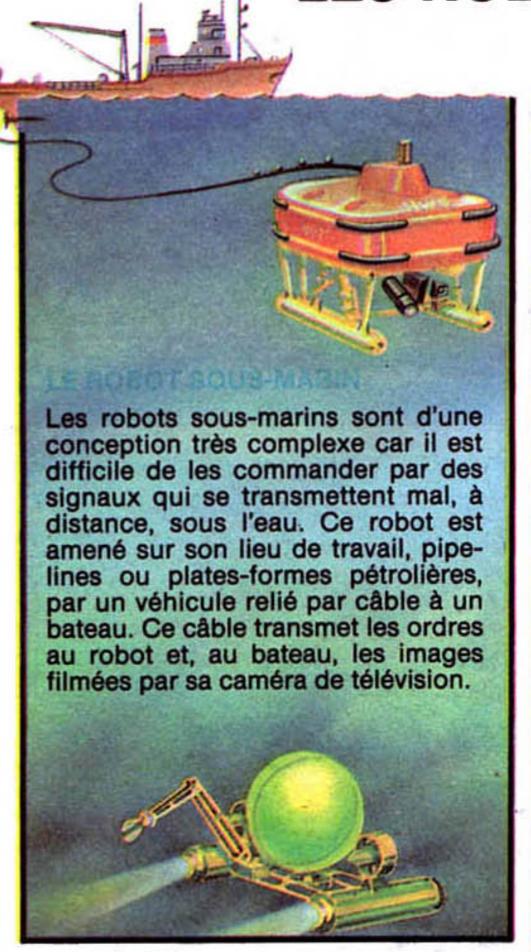


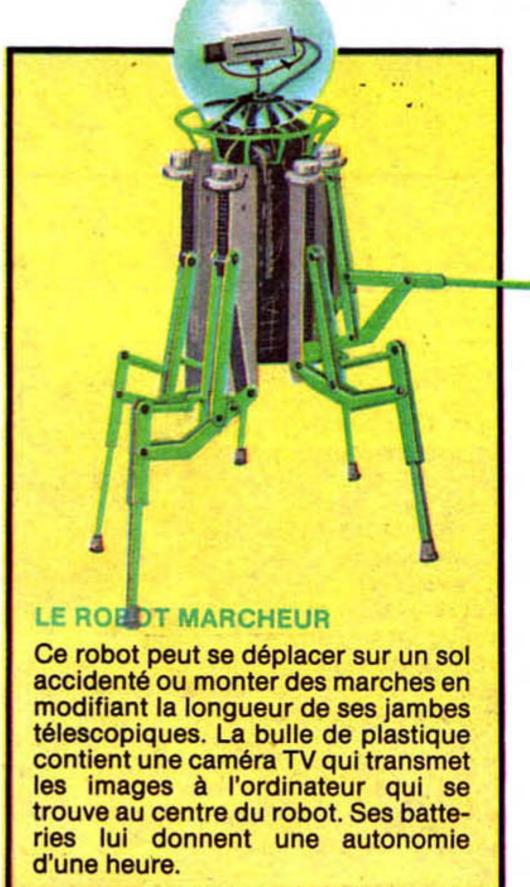


Voici une main artificielle expérimentale commandée par microprocesseurs. Le pouce, recouvert d'un tissu velu, contient un microphone qui réagit au bruit de froissement que produisent les fibres lorsque la main saisit un objet.

Quand les fibres sont aplaties, le bruit cesse, le micro reste muet et l'ordinateur sait ainsi que la prise a une force suffisante.

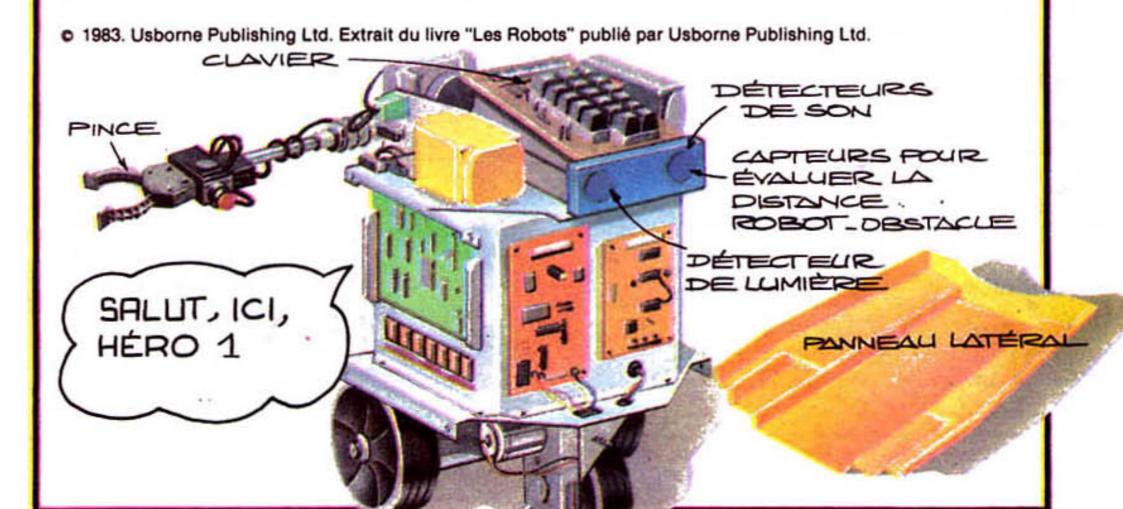
LES ROBOTS SPECIALISES





LE PROFESSEUR DE ROBOTIQUE

Héro 1 a été conçu pour enseigner la robotique. C'est un robot mobile qui possède un bras et de multiples capteurs. Les élèves peuvent ainsi découvrir comment il fonctionne. Il a un synthétiseur de parole qui peut être programmé grâce à son ordinateur incorporé.



Stan lee les défenseurs!

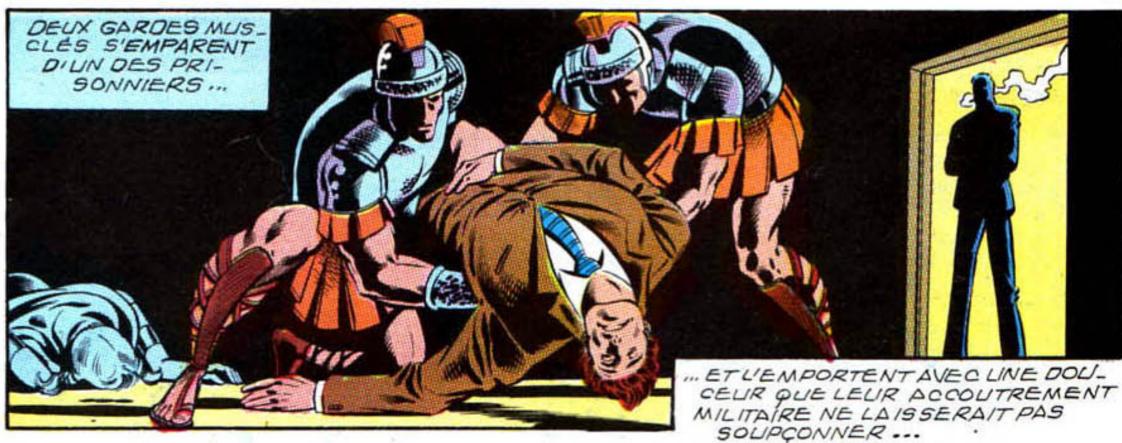
SITUVEUX LA PAIX, PREPARE LA GUERRE!

J.M DE MATTEIS

ILLUSTRATIONS DE MIKE ZECK, ENCRÉES PAR JOHN BEATTY.



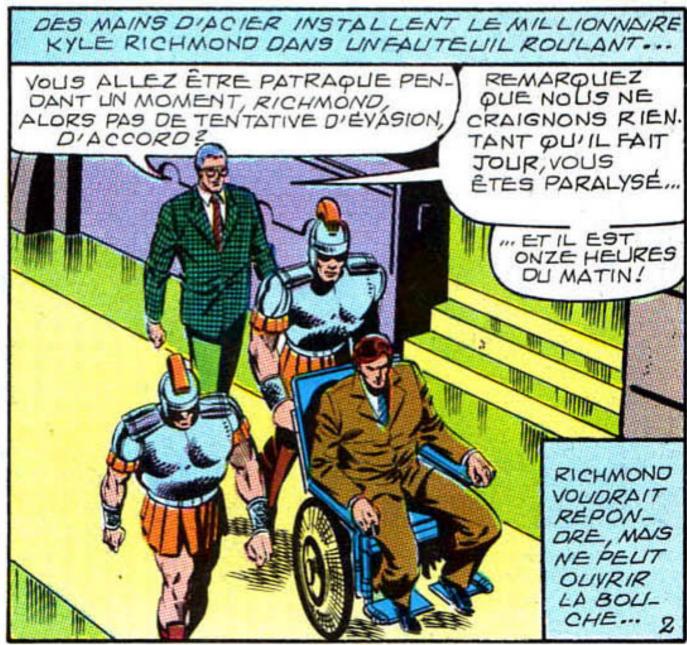
Copyright © 1982 Marvel Entertainment Group Inc. © 1987 Ed. LUG. Tous droits réservés. LES DEFENSEURS™ et tous les personnages de ce numéro sont la propriété du Marvel Entertainment Group Inc. et cette publication est sous licence du Marvel Entertainment Group Inc.









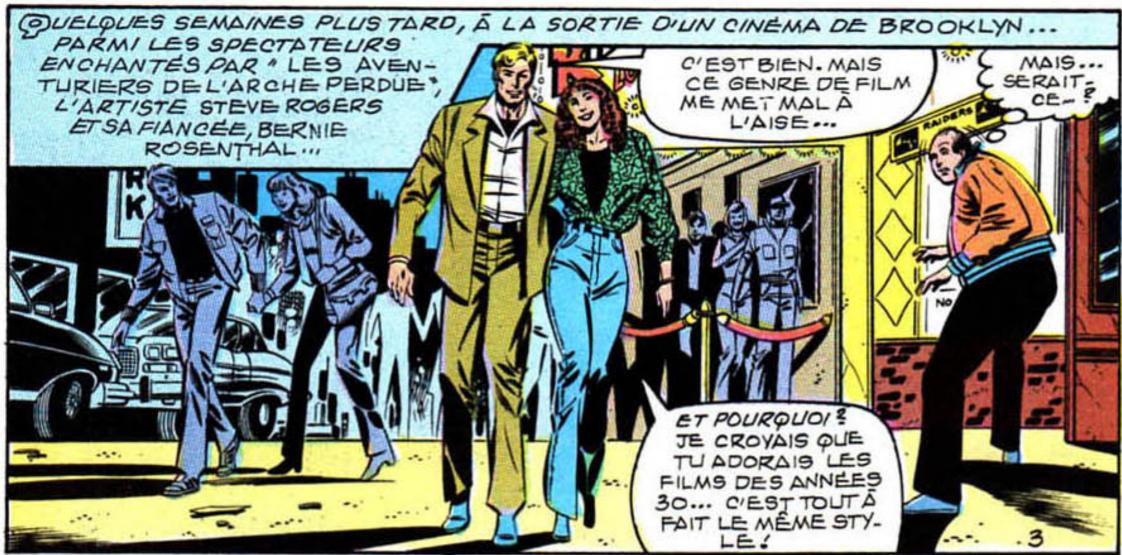












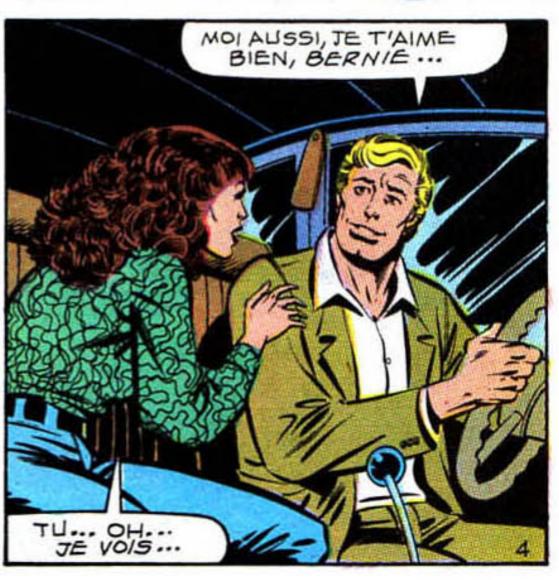


























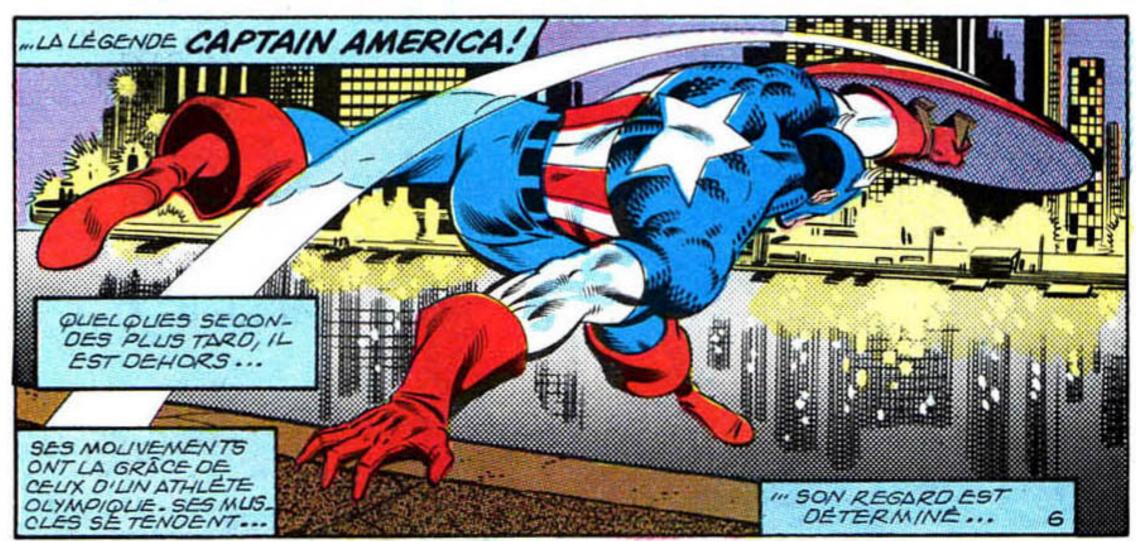


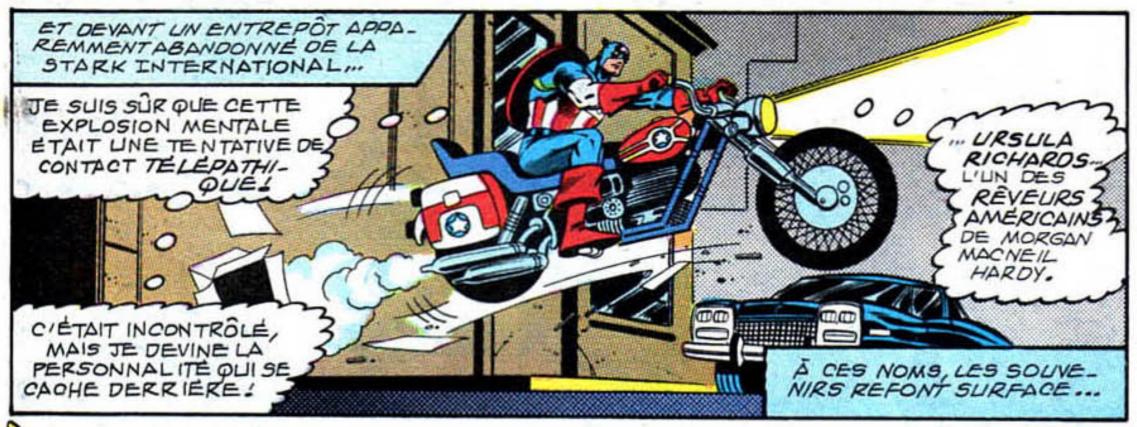








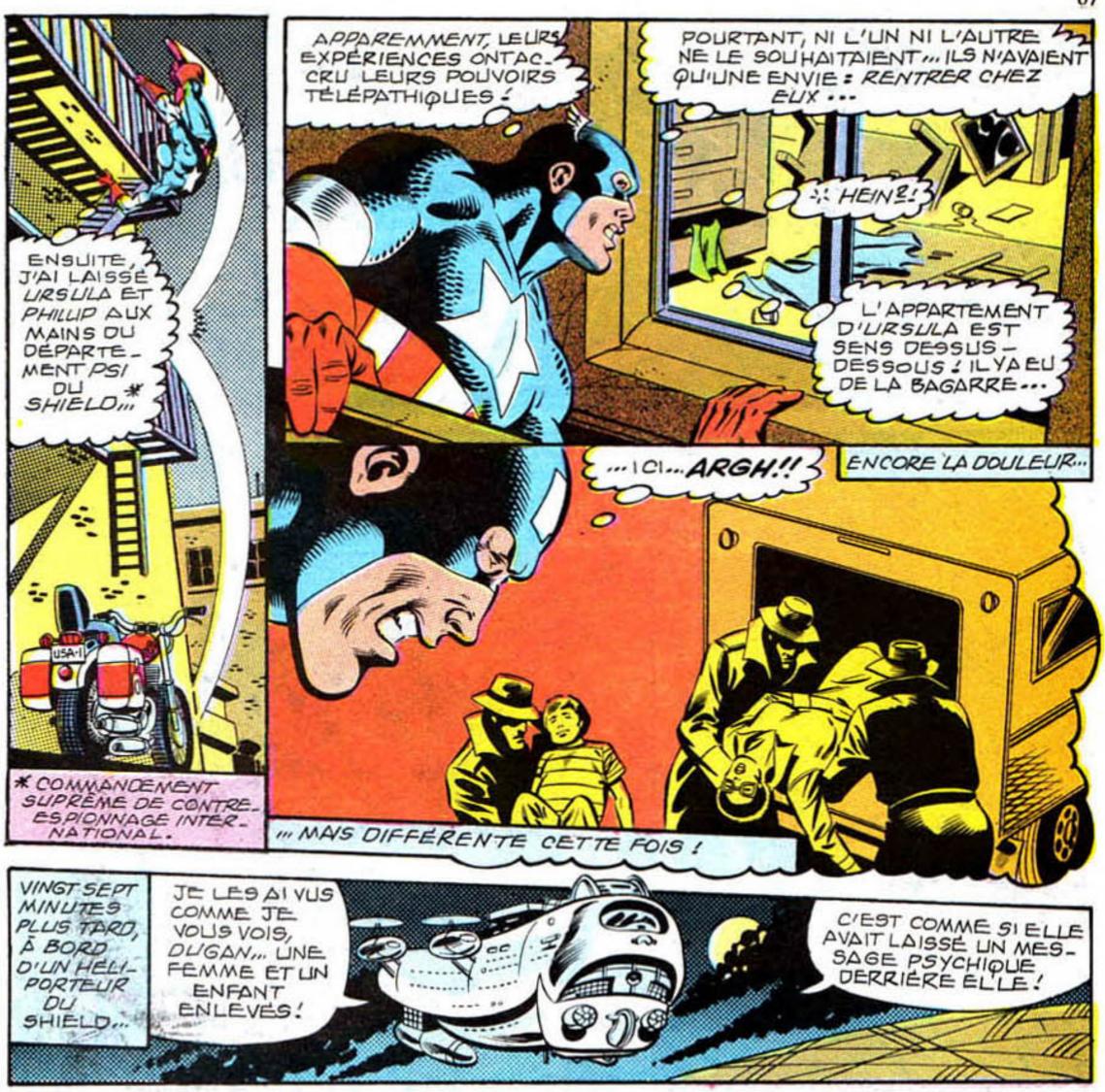


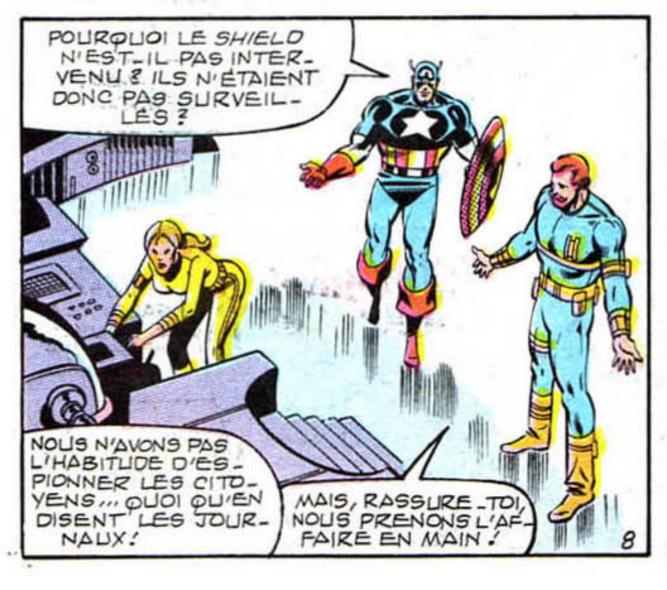








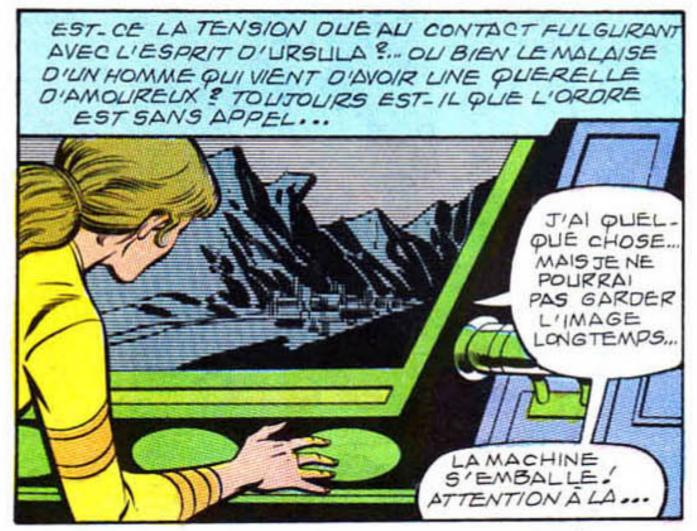




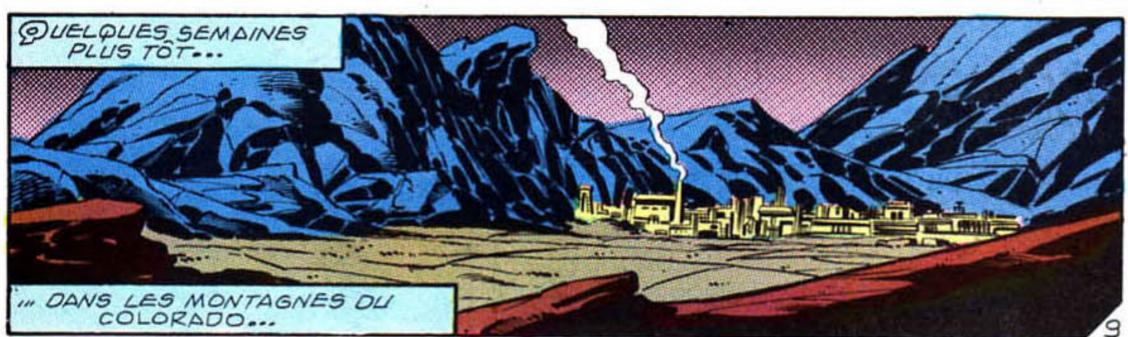












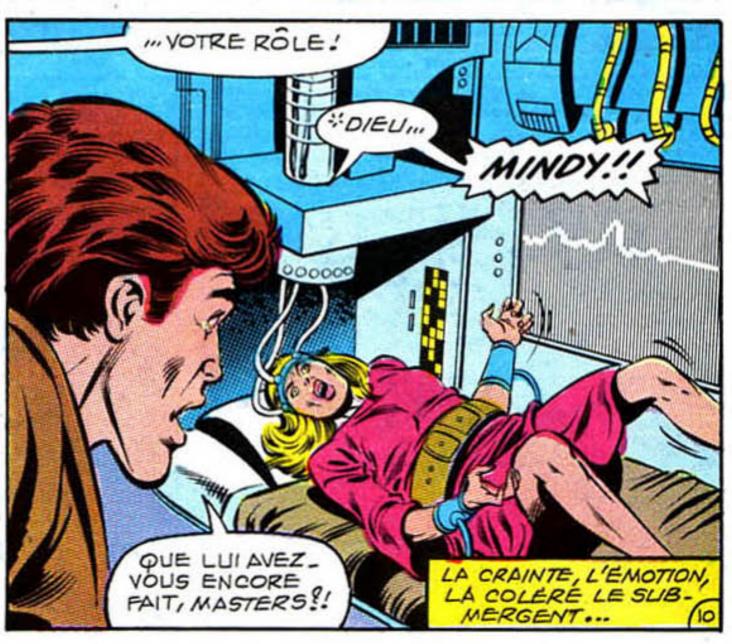














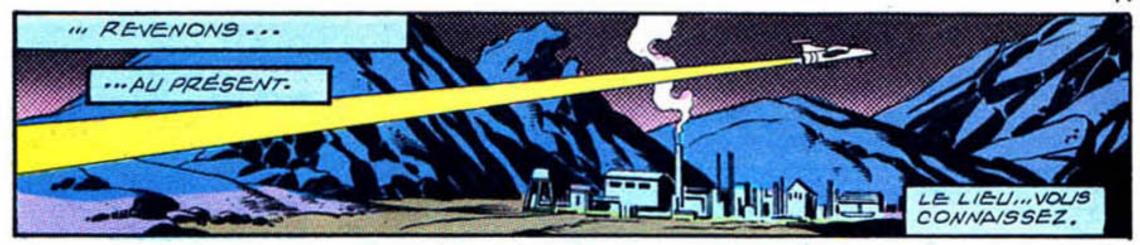












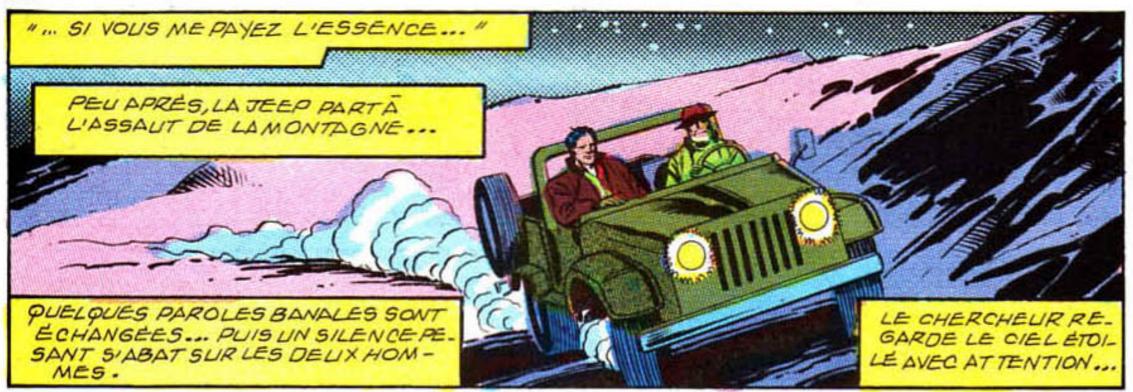




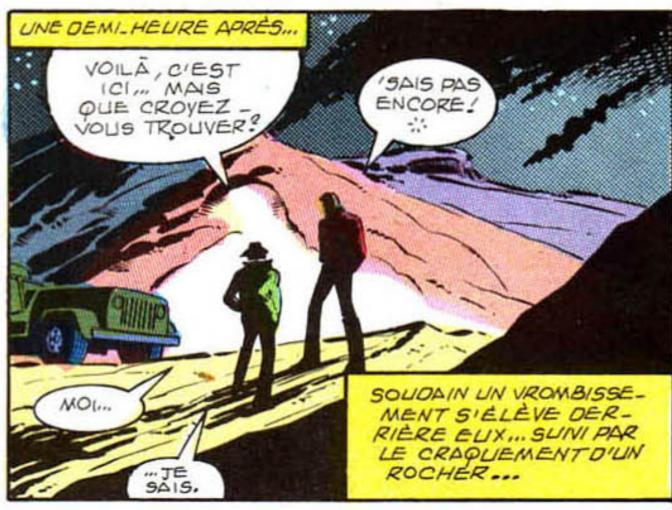












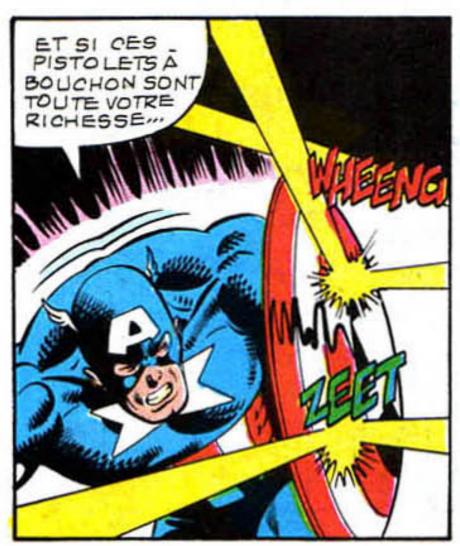


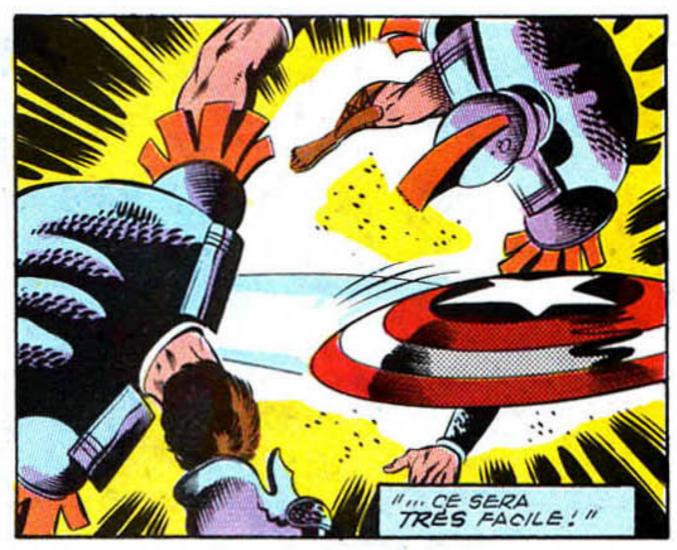




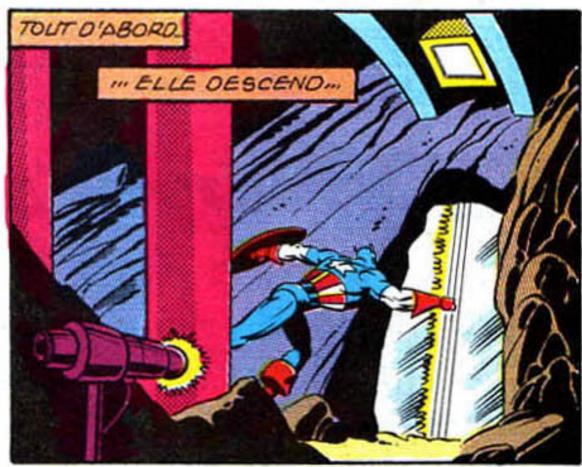




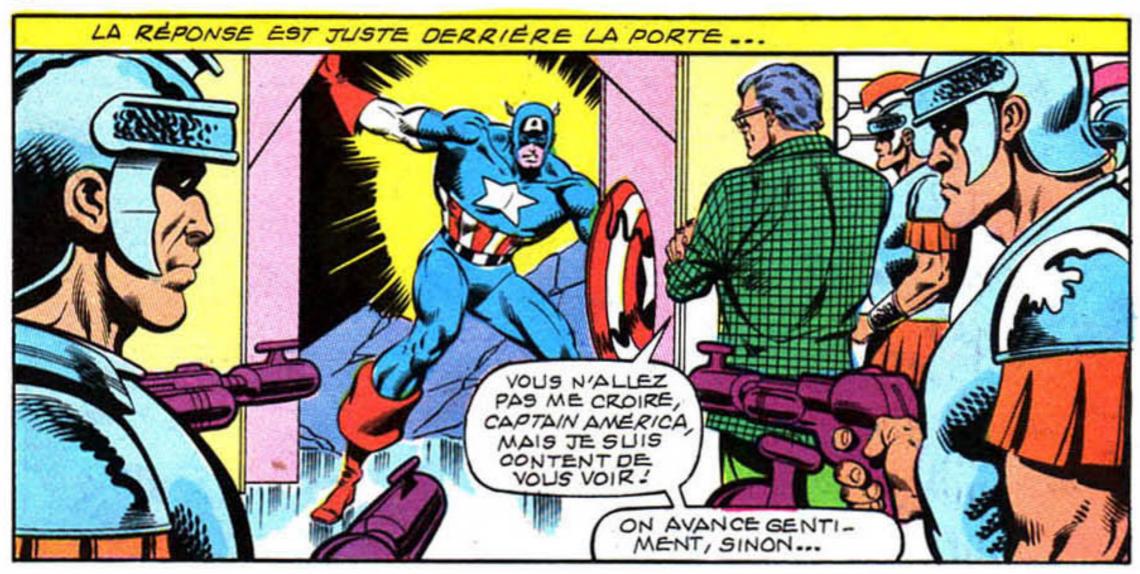


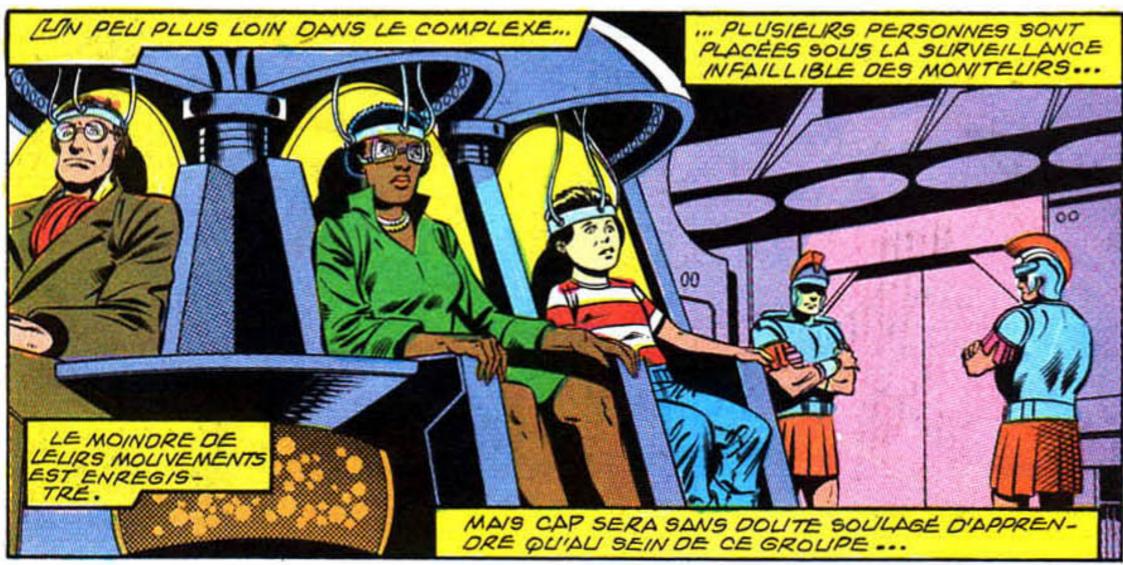






CAP REMARQUE LES NOMBREUX DISPOSITIFS DE SURVEIL LANCE, ET SE DEMANDE POUR-QUOI LES SOLDATS ONT ARRÊTÉ DE LE 14 POURSUIVRE ...



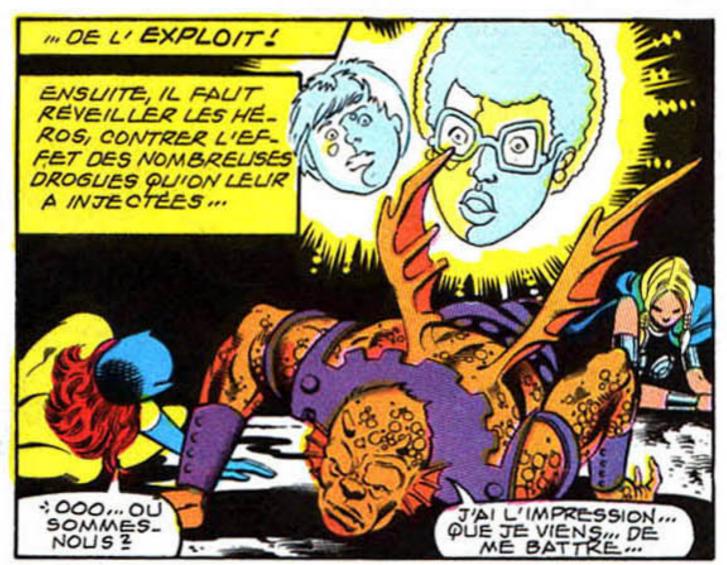






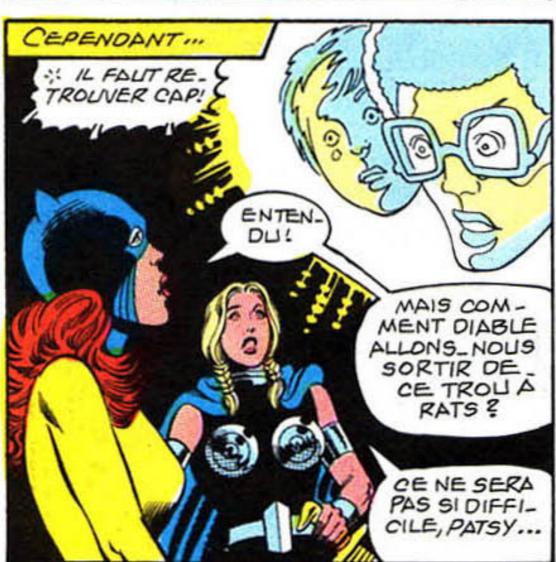
MAÎTRISER LES COMMUNICA-TIONS TÉLÉPATHIQUES EST UN EXERCICE DES PLUS AR-DUS, LES UTILISER POUR RE-CHERCHER TROIS INDIVIOUS PRÉCIS RELÉVE CARREMENT...























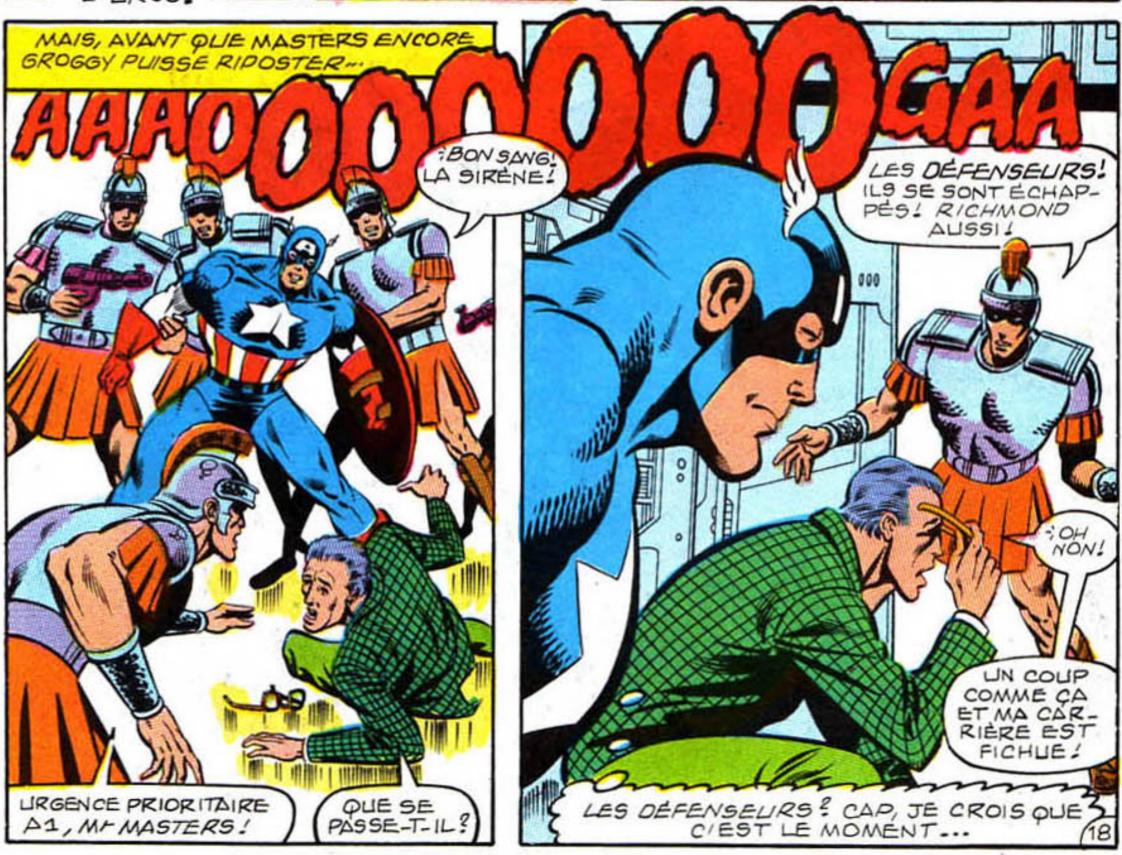
VOUS TRAVAILLEZ AVEC MORGAN MONEIL HAR-DY ? DANS QUEL BUT ? CONTRÔLER LA NATION?

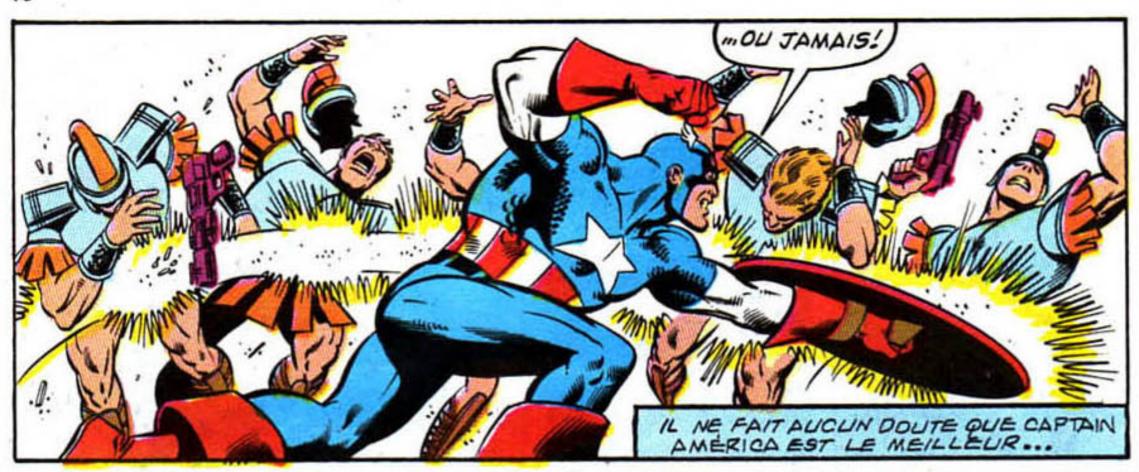
PAS DUTOUT!
NOUS AURIONS
ARRÊTE HARDY
SI VOUS NE
L'AVIEZ FAIT!

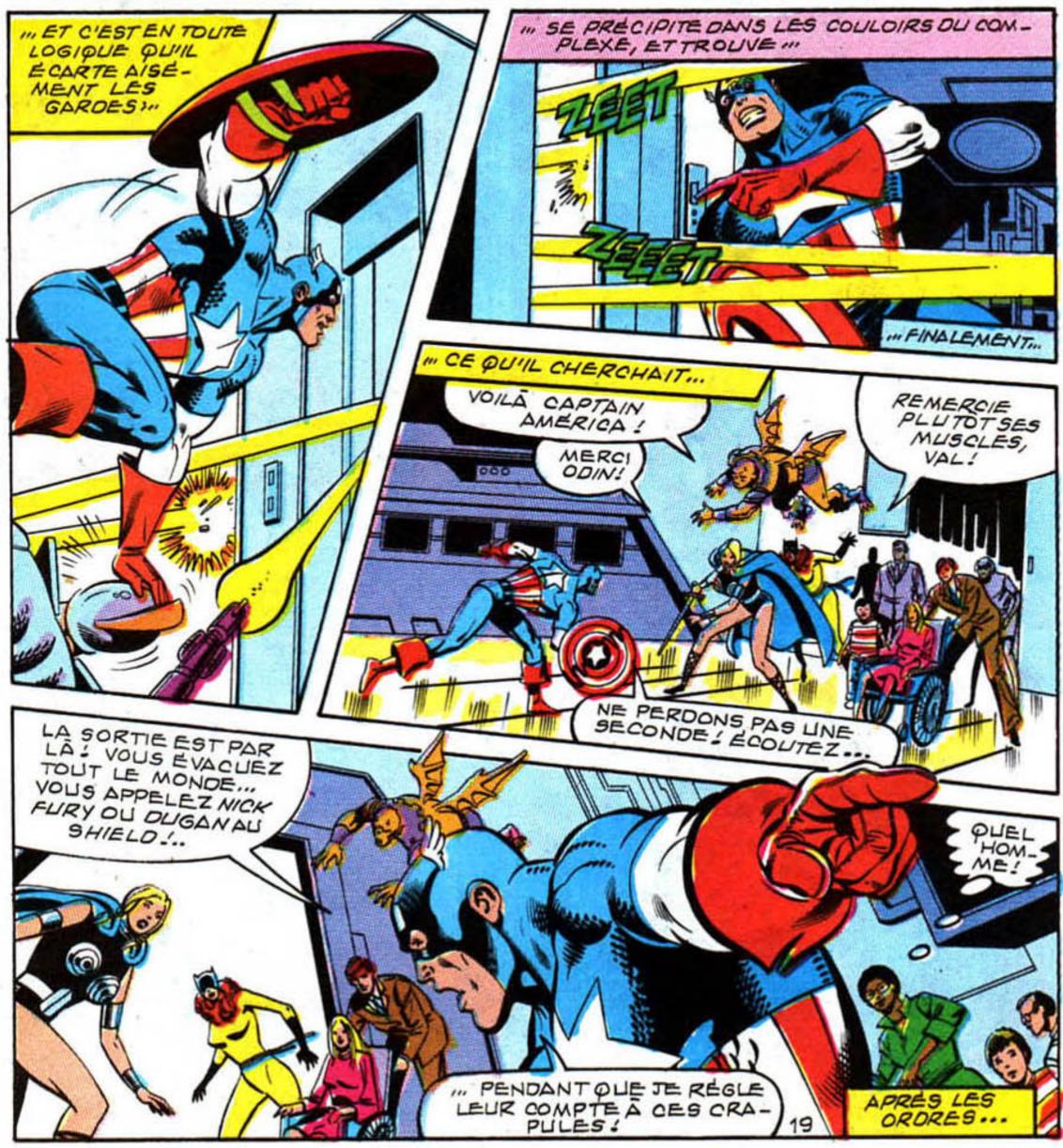
CE QUI NOUS INTÉ-RESSE, C'EST D'UTI-LISER DES TELÉPA-THES CAPABLES DE LANCER UNE ATTAQUE PSYCHIQUE CONTRE L'URSS! LES SOVIÉTIQUES
SONT LE DERNIER
OBSTACLE À LA
PAIX. S'ILS SONT
NEUTRALISÉS,
L'AMERIQUE POURRA RÉUNIFIER LA
PLANÈTE ... L'IDÉAL
POUR LEQUEL VOUS
VOUS ÊTES TOUJOURS BATTU!

























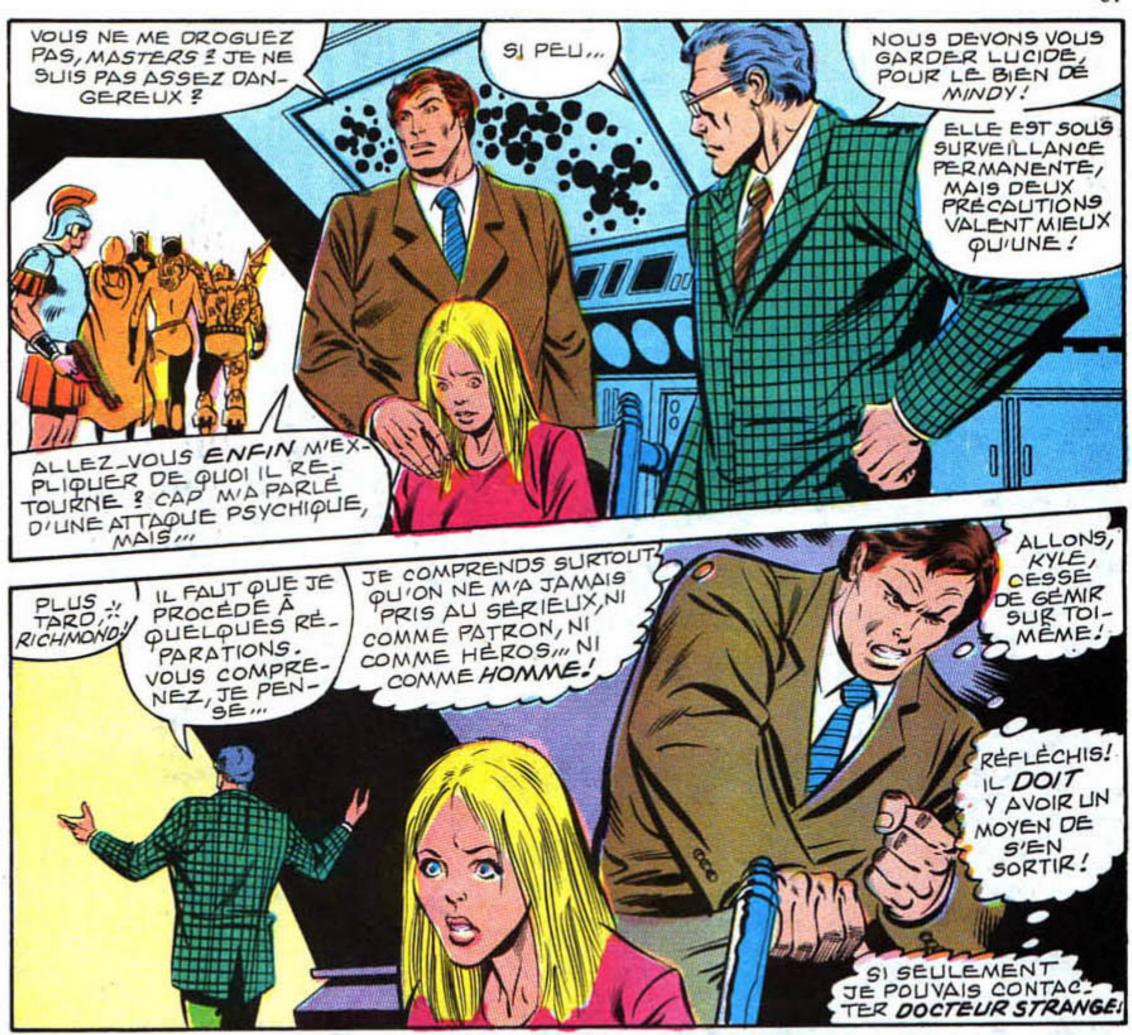












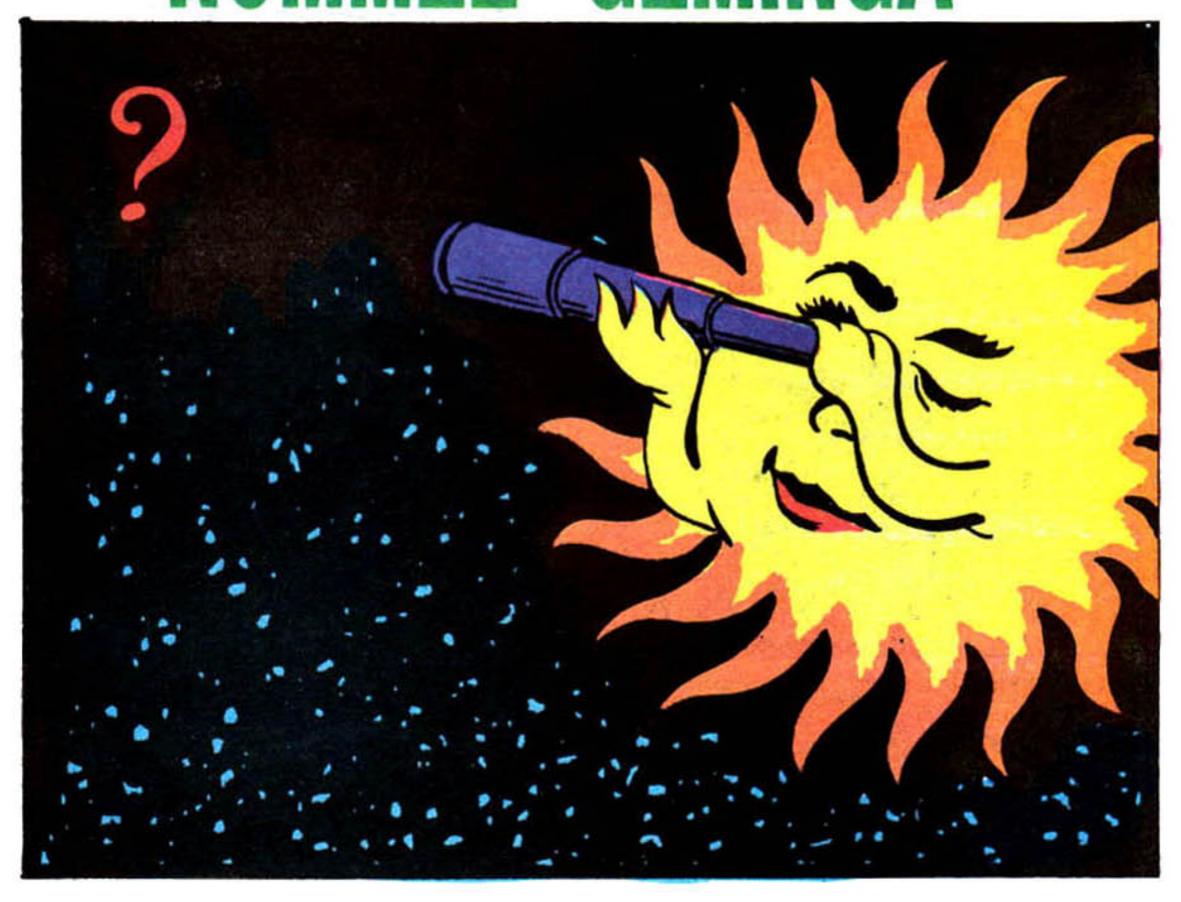






NOTRE SOLEIL A PEUT-ETRE UN FRERE MORT:

UNE "ETOILE A NEUTRONS" NOMMEE "GEMINGA"



astronomie a fait beaucoup de progrès ces dernières années, et pourtant, nous ne savons toujours pas grand chose de notre environnement céleste relativement proche.

Vers les années 1970 les astronomes mirent en évidence certaines pulsations du Soleil dont la plus régulière revenait toutes les cent soixante minutes.

D'autre part, un objet céleste, d'autant plus mystérieux qu'il était invisible, devait être responsable des anomalies que présentaient les orbites des planètes Uranus et Neptune. Il se trouverait dans la constellation des Gémeaux. Les premiers, les Italiens appelèrent cet astre fantôme: "GEMINGA" ce qui est la contraction de "Geminigamma" soit "Source Gamma des Gémeaux".

UN JUMEAU DU SOLEIL...

Le problème de l'existence de Geminga intrigua les astronomes du monde entier.

Les rayons gamma sont les photons les plus énergétiques du système électromagnétique après les rayons X. Or les rayons gamma, émis par cet astre énigmatique, ont la même période que celle des oscillations observées à la surface du Soleil. S'agissait-il d'une simple coïncidence, ou bien, le "fantôme" Geminga émettait-il ces ondes gravitationnelles, prédites jadis par le grand et regretté Einstein, qui feraient vibrer notre Soleil comme un résonateur?

... APPARTENANT A UN AUTRE SYSTEME

Deux satellites américains s'intéressèrent particulièrement à ce problème. Le premier se nommait: "Cos B" et le second "Iras".

Les informations qu'ils nous envoyèrent nous laissèrent dans le vague le plus céleste. Ce frère décédé de notre Soleil se trouverait quelque part dans la constellation du Sagittaire au bord occidental de la Constellation d'Orion. Quant à sa distance, les nombres les plus farfelus ont circulé. Certains pensent que "Geminga" se trouve à moins de trois cents années-lumière du Soleil, ce qui, à l'échelle astronomique, est relativement proche. D'autres le voient beaucoup plus loin.

De toute manière, Geminga n'appartient pas au système solaire, car la planète la plus éloignée — Pluton — est à moins de six milliards de kilomètres. Il est donc bien au-delà...

... EST-CE BIEN LE FRERE MORT DE NOTRE SOLEIL?

Depuis, les hypothèses vont bon train car ce corps ne se déplace pas. Peut-être est-il une jeune galaxie en formation entourée de poussières de graphite et de silice.

Cet astre mythique qui n'a jamais été observé doit pourtant exister si l'on s'en tient aux lois de la mécanique céleste. Soixante-dix pour cent des étoiles forment des couples. Il n'y aurait donc rien de surprenant à ce que "Geminga" soit le cadavre

d'une étoile qui était, il y a très longtemps, le "frère" de notre Soleil. Mais ce "frère" aurait pu très bien subir une catastrophe, grossir jusqu'à en exploser et former ce qu'on appelle: une "Supernova", son coeur se contractant par la suite pour devenir une "Naine Blanche" ou mieux une "Etoile à Neutrons".

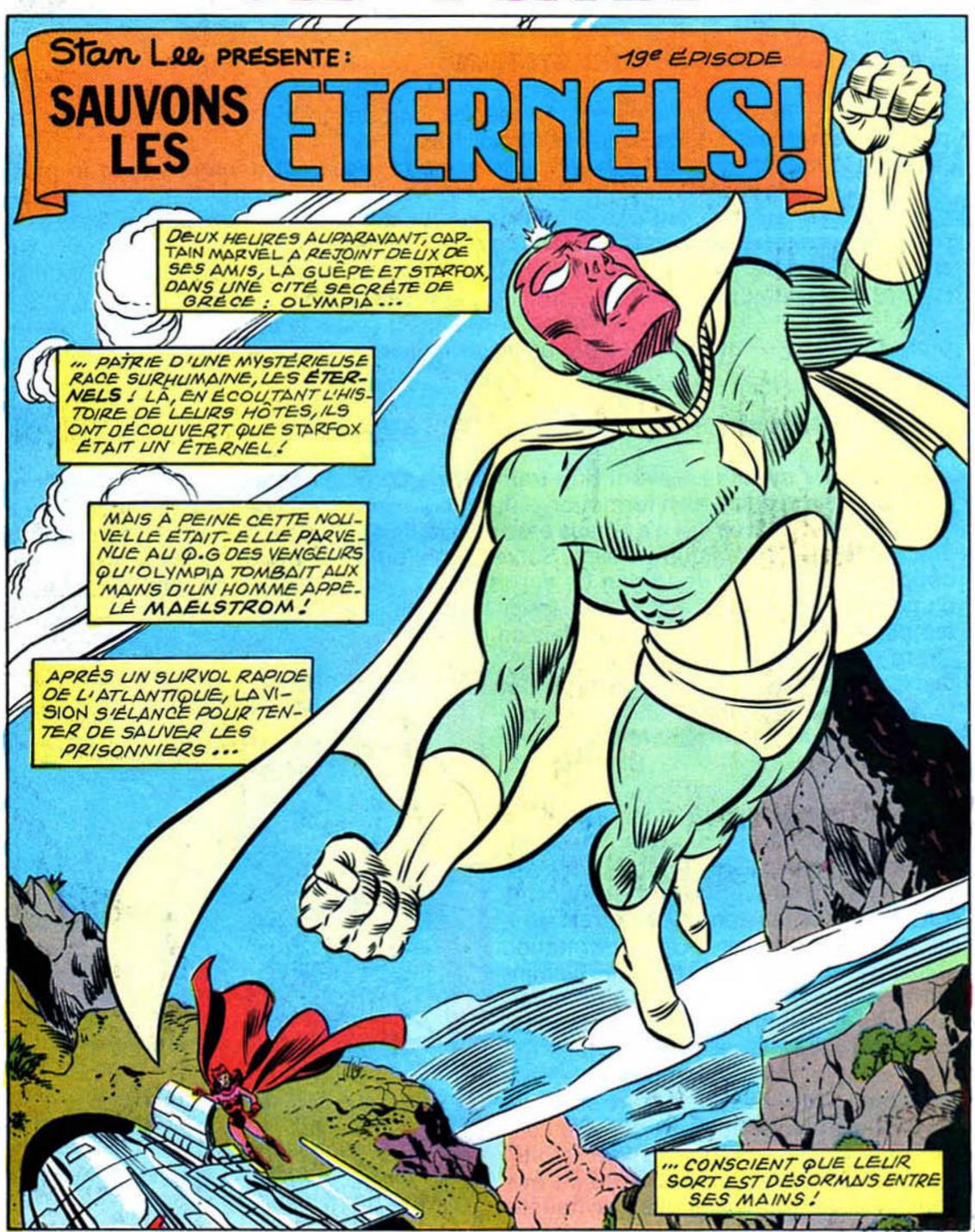
Son rayon ne serait plus alors que de dix à quinze kilomètres pour une masse supérieure à trois fois celle de notre beau Soleil. Sa température serait énorme (peut-être dix millions de degrés) tout autant que sa densité. Une information venue d'Amérique nous dit que "Geminga" a enfin été perçue grâce à un émetteur ultra-sensible monté sur le grand télescope franco-canadien de Hawaï.

Le "double" obscur du Soleil existerait donc bien. Ce serait un cadavre stellaire, donc une étoile à neutrons, qui ferait dévier Uranus et Neptune de leur orbite. Grâce à lui, on aurait pu mettre en évidence l'existence des ondes gravitationnelles pour la première fois. Hélàs, trop d'inconnues subsistent.



STAN LEE présente...



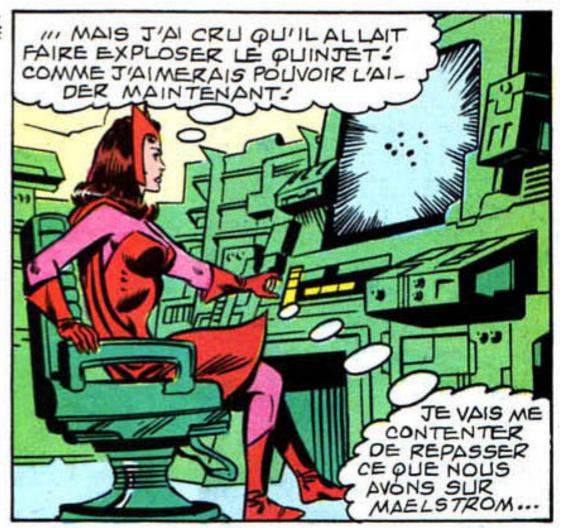


SCENARIO: ROGER STERN - DESSINS: AL MILGROM - ENCRAGE DE JOE SINNOTT-

Copyright © 1984 Marvel Entertainment Group Inc. © 1987 Ed. LUG. Tous droits réservés. LES VENGEURS™ et tous les personnages de ce numéro sont la propriété du Marvel Entertainment Group Inc. et cette publication est sous licence du Marvel Entertainment Group Inc.

TANDIS QU'IL DISPARAÎT DERRIÈRE LES MONTA-GNES, SA FEMME ET COÉQUIPIÈRE REGAGNE LEUR VAISSEAU, INQUIÈTE ...

















TU DÉPASSES LES BORNES, VISION : DEPUIS QUE TU DIRI-GES LES VENGEURS, JE NE TE VOIS PLUS !

A WASHINGTON, TU AS
PASSE TO UT TON TEMPS
AVEC LE PRÉSIDENT, ET
TU N'AS MÊME PAS DAIGNÉ
ME DIRE DE QUOI VOUS
AVEZ PARLÉ:



J'AI APPRIS DE LA BOUCHE
D'UN JOURNALISTE QU'IL
AVAIT ÈTÉ QUESTION D'UN
POSTE DE MINISTRE! *

AVANT, NOUS N'AVIONS
AUCUN SECRET L'UN
POUR L'AUTRE! QUE SE
PASSE.T.IL? EST-CE
MO/?

NON! TOUT EST DE MA FAUTE, WANDA ... JE SUIS TRÉS PRIS PAR MON TRAVAIL , MAIS CE N'EST PAS UNE EXCUSE .

JE RECONNAIS QUE J'AI ÉTÉ INJUSTE AVEC TOI. VOUORAS-



BIEN SÛR! J'ÉTAIS SI IN-QUIÊTE! TU ES TELLE-MENT LUNATIQUE CES DERNIERS TEMPS!

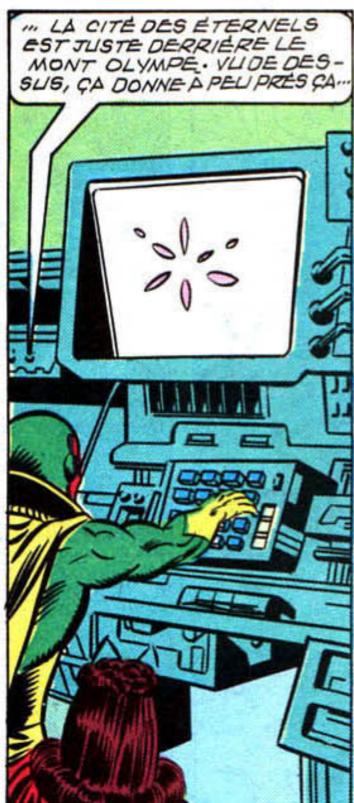


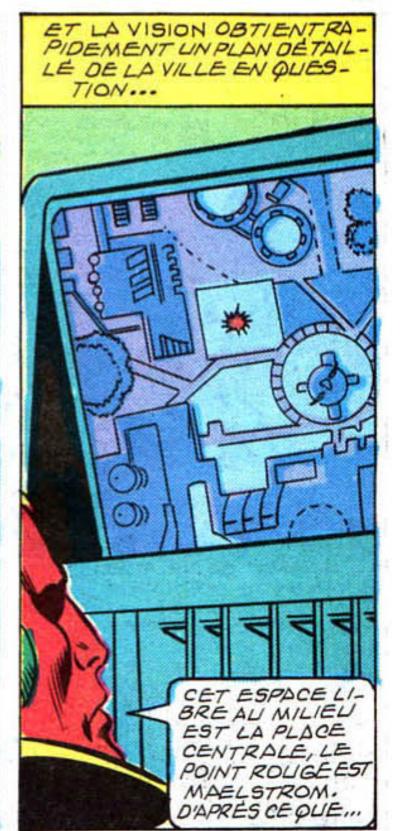
MAIS TOUT VA S'ARRANGER, JETE LE PROMETS ... ET N'OUBLIE JAMAIS ...

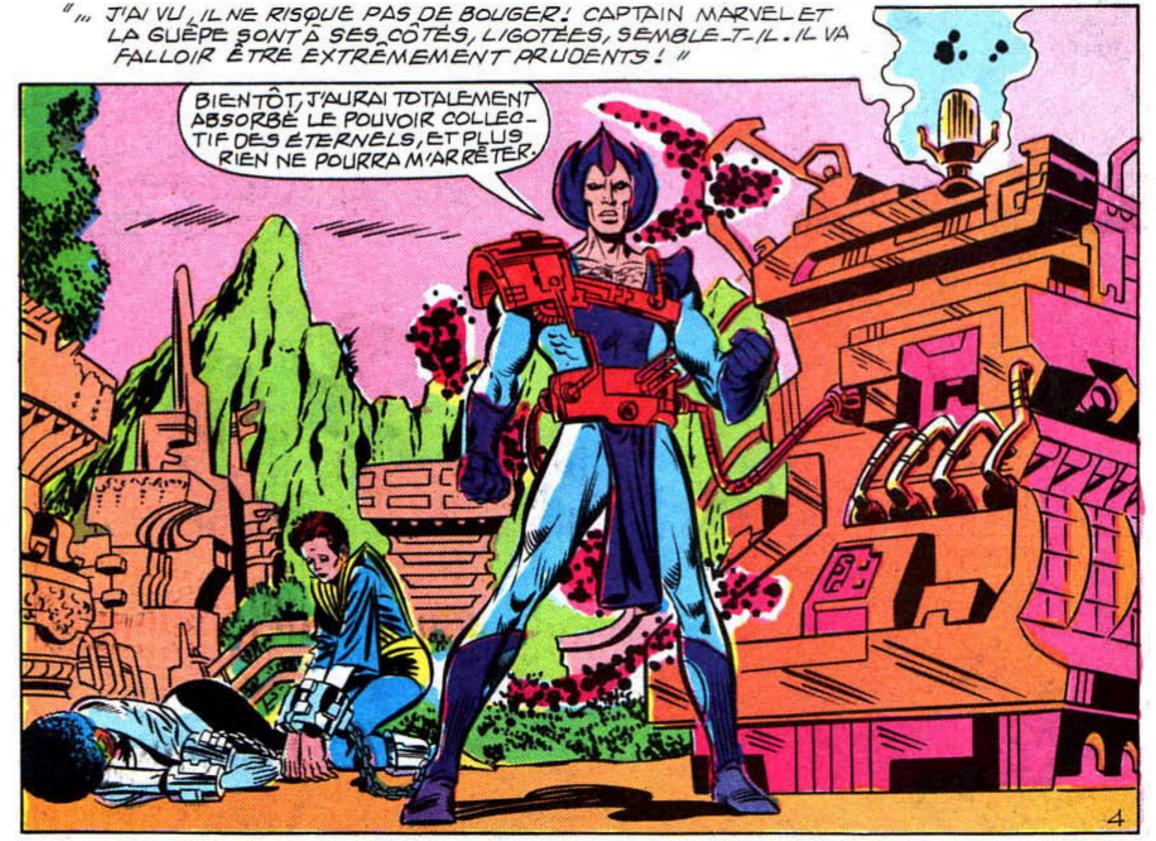
* VOIR STRANGE 212 -











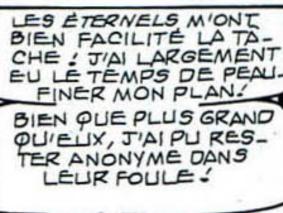






















ENCORE ...

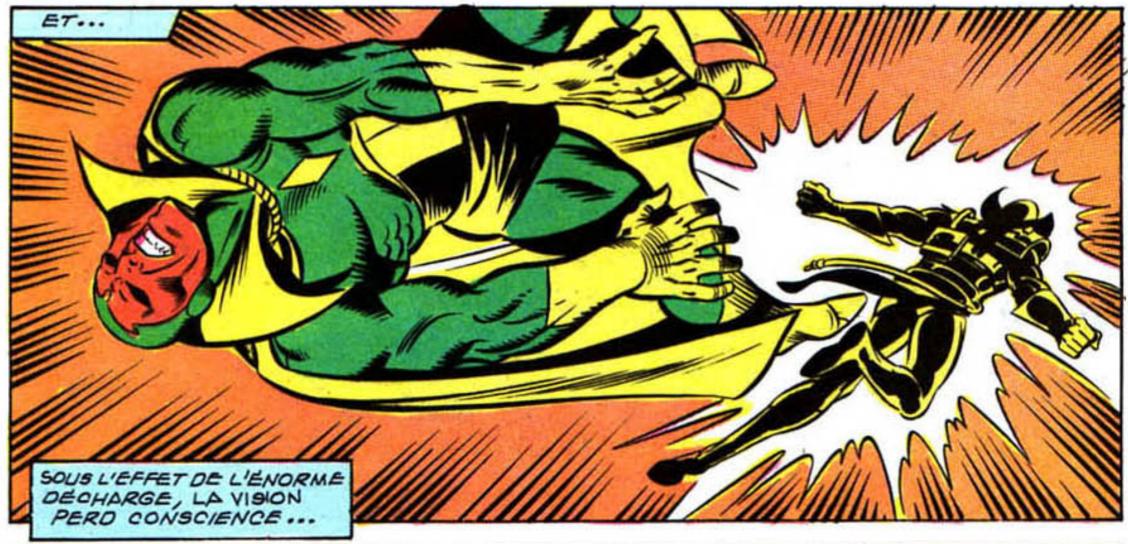




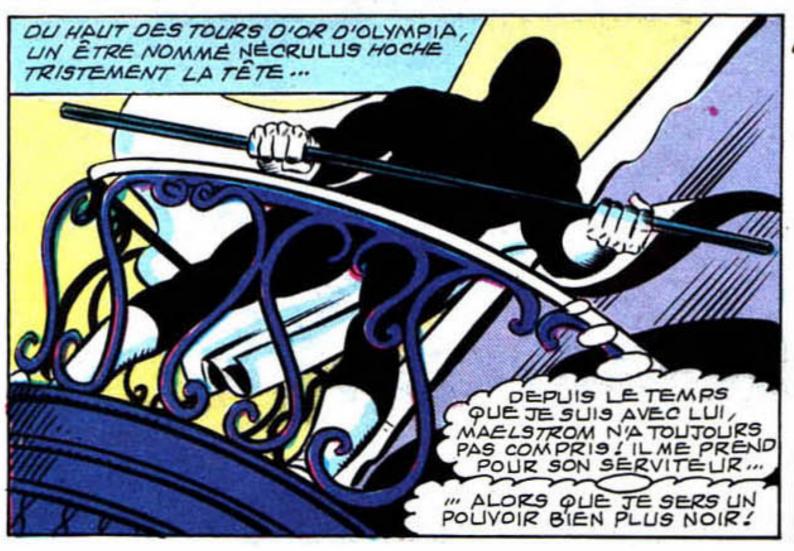
SA DENSITÉ RAMENÉE À ZÉRO, L'ANDROÏDE SURGIT, TEL UN SPECTRE, JUSTE DEVANT MAELSTROM ...



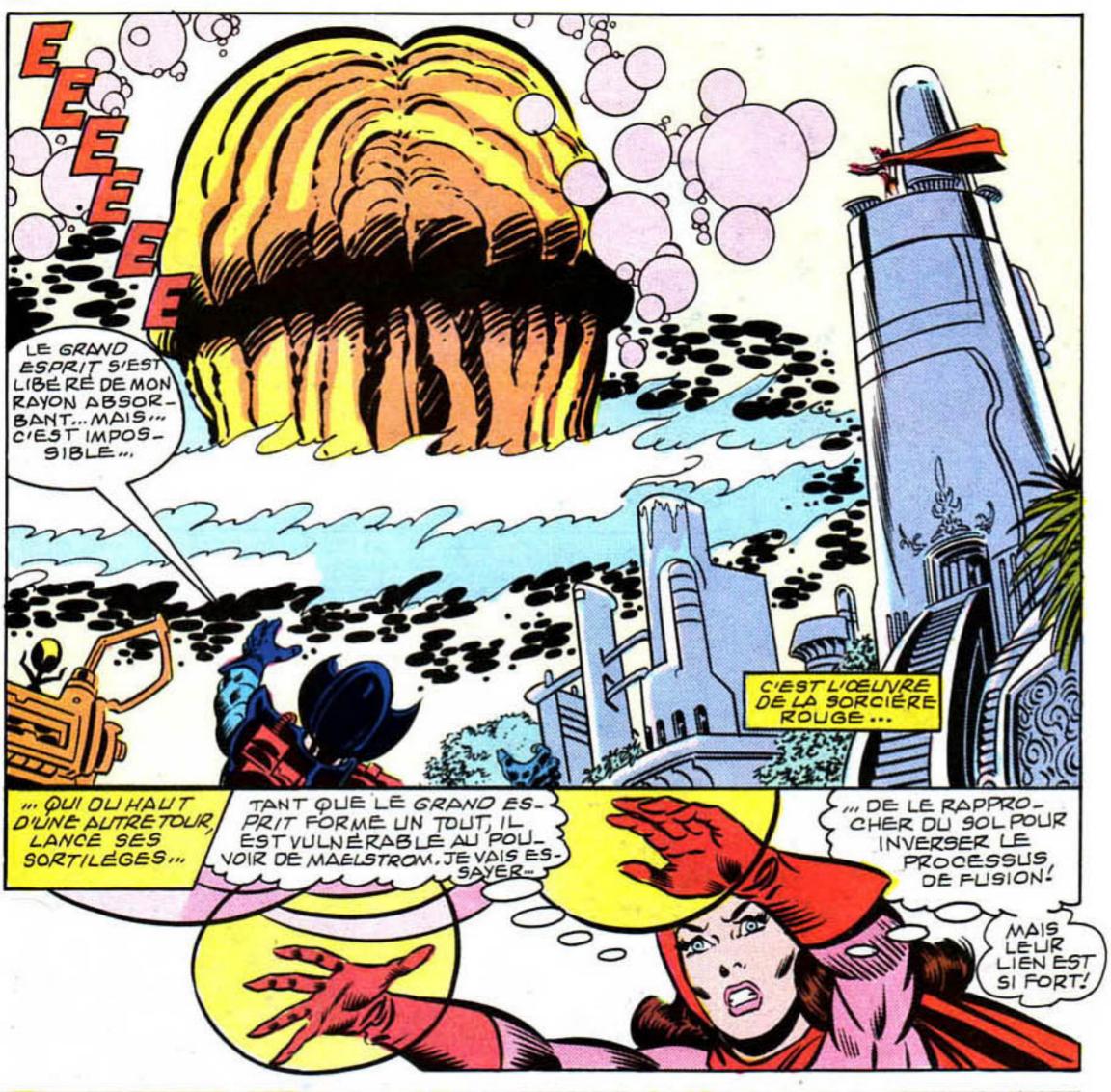


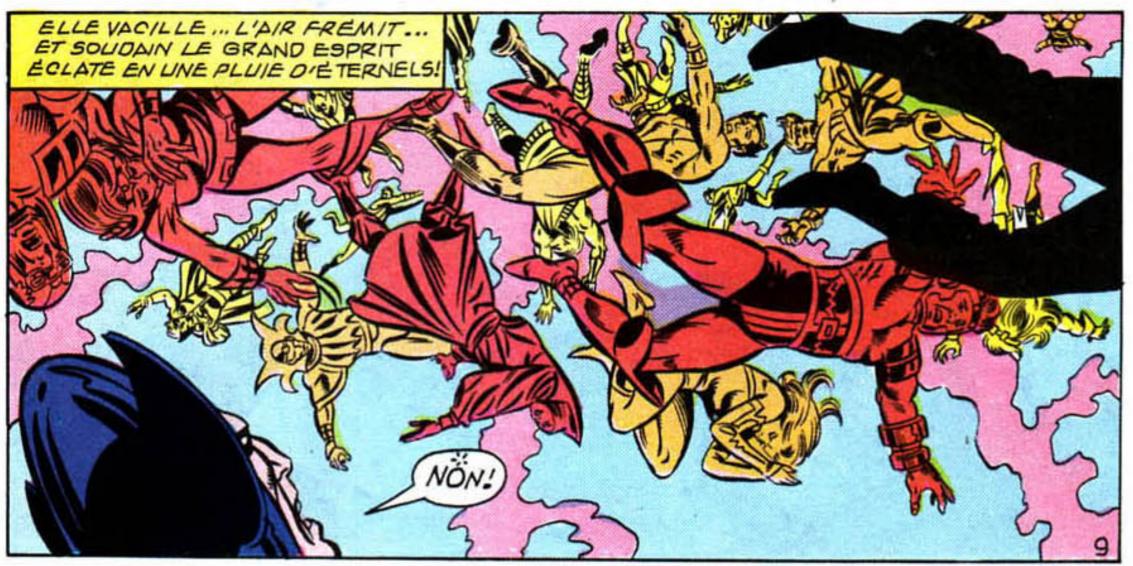




































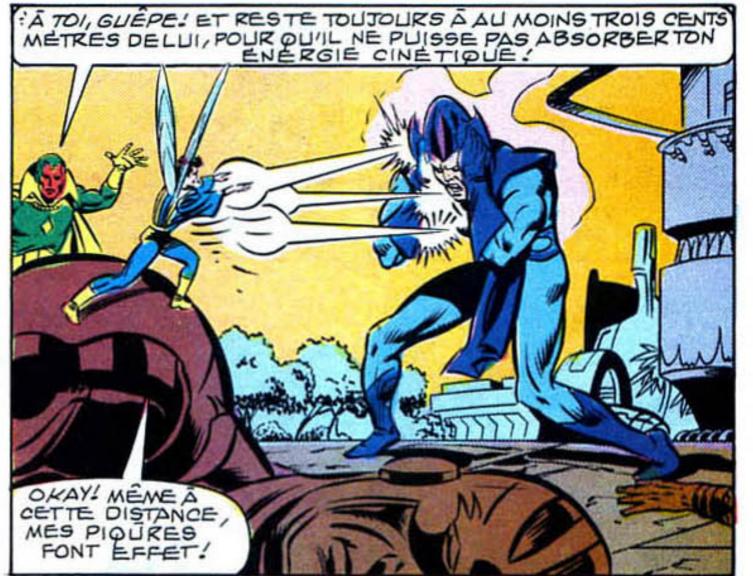


" ET SE TRANSFORME EN CHALEUR INFRA-ROUGE ET EN MICRO-ONDES!







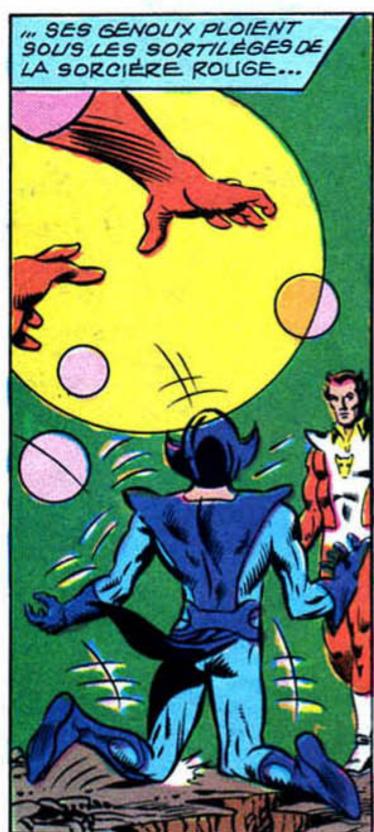




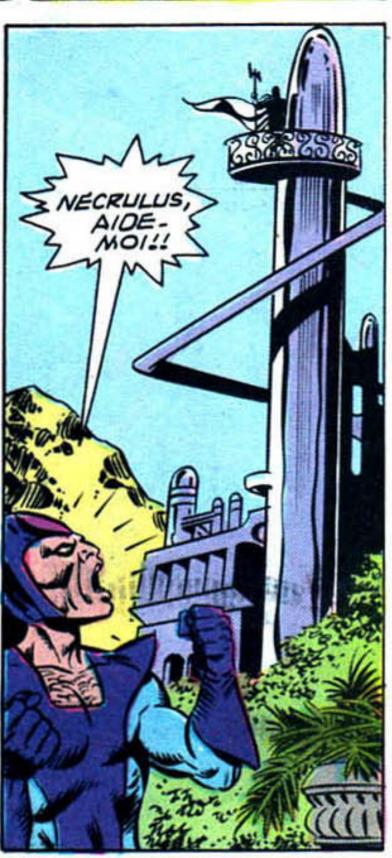
















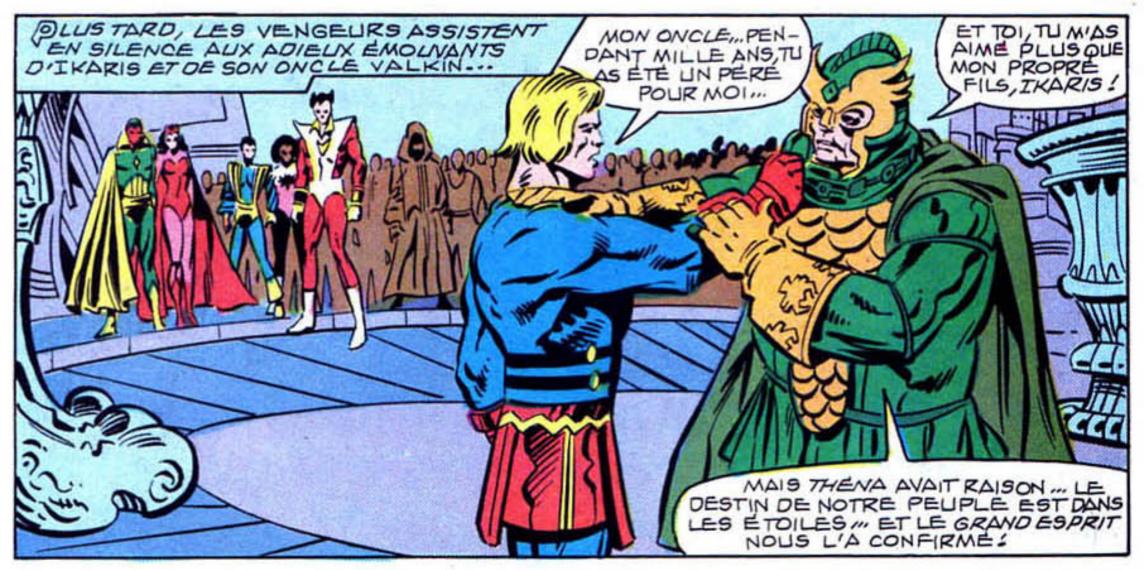


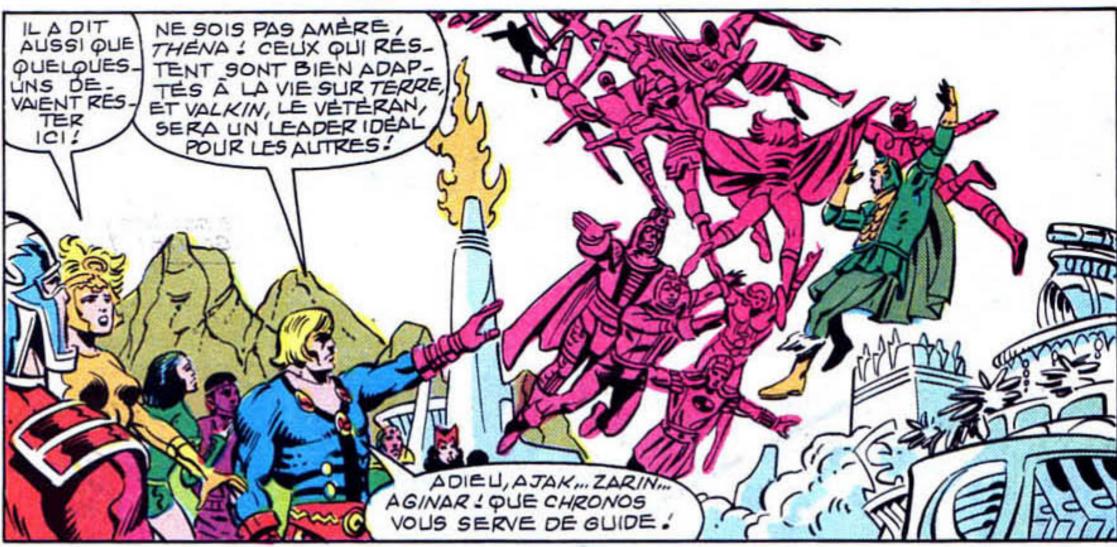


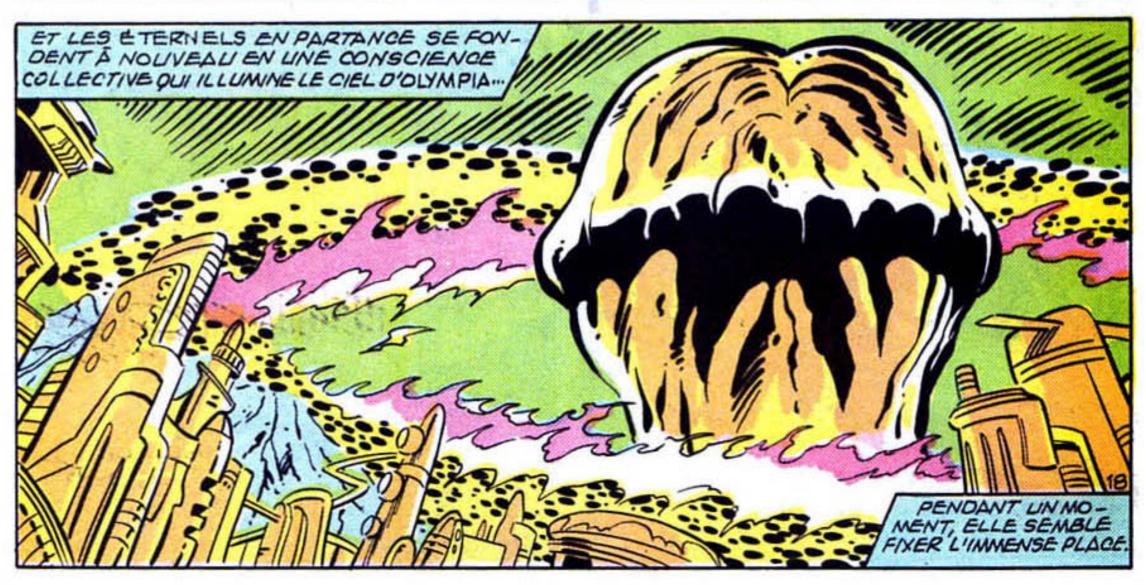




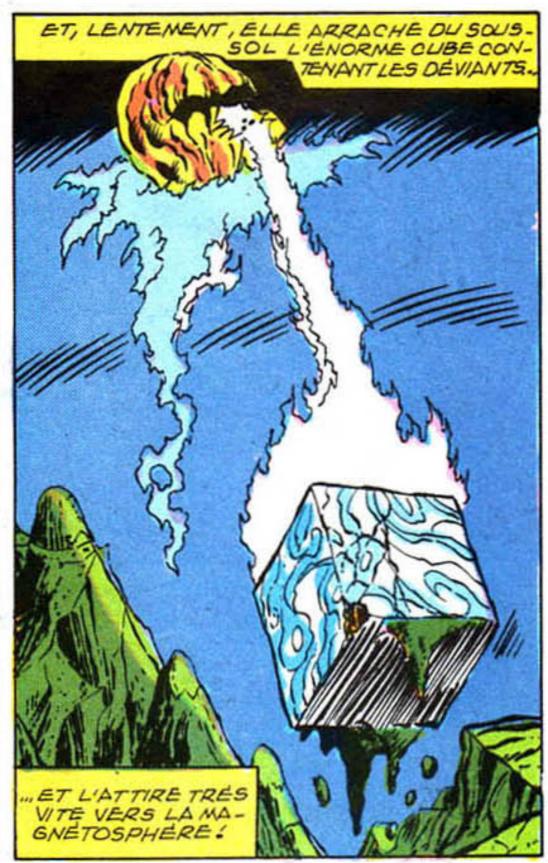








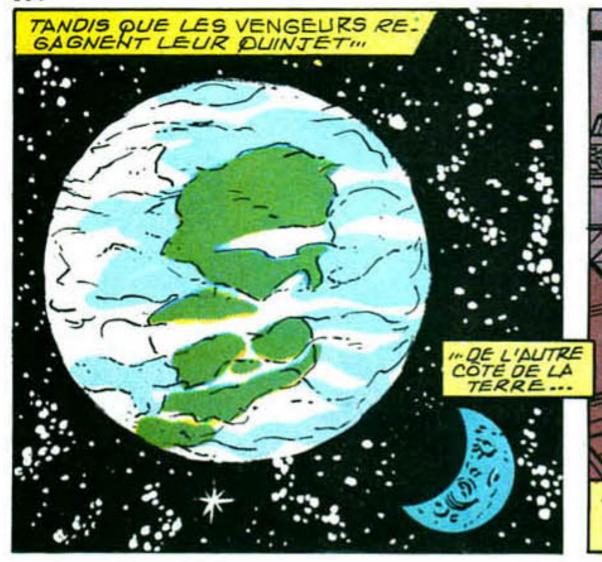


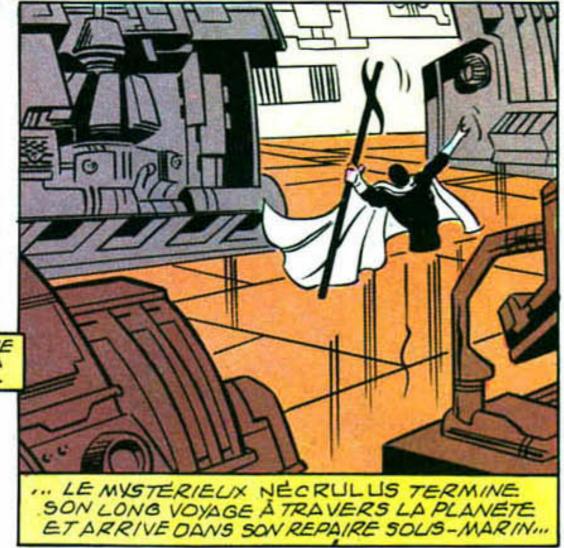


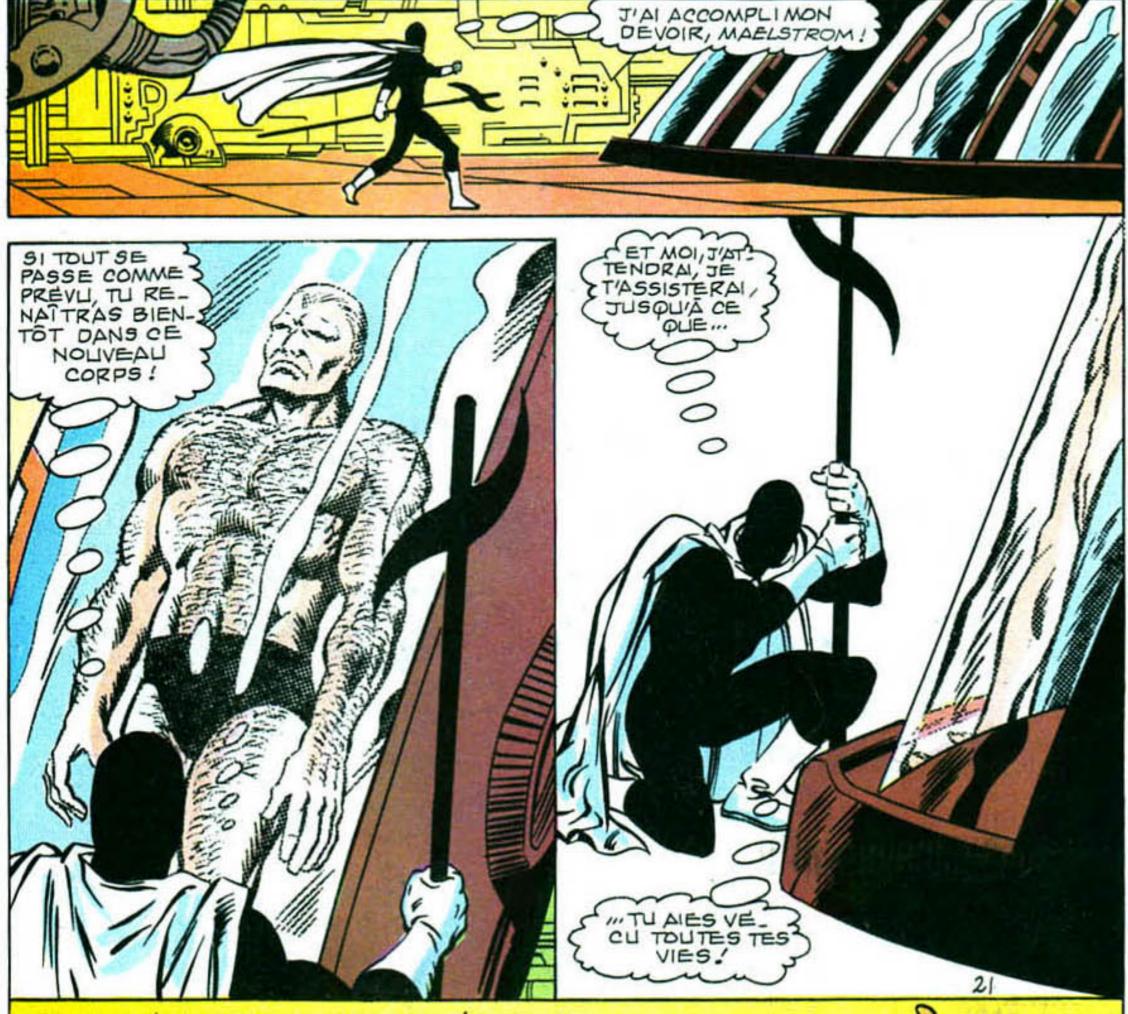












PROCHAIN ÉPISODE: LE RETOUR D'HERCULE LES DOUTES DE LA VISION ET LES VACAN-CES MOUVEMENTÉES DE LA GUÈPE DANS: ONTENIONES DE LA GUÈPE DANS:

LE LABYRINHED DE KI ESSAYEZ DE CIRCULER ÀTRAVERS LES ONDES SONORES DE KLAW ... SANS EN TOUCHER LINE ... VOUS VOUS FERIEZ TRES MAL!

NOUS DONNONS LA RÉPONSE EN PAGE 83

STRANGE SPECIAL ORIGINES:

l'arrivée sur Terre de

LA VISION,

son entrée chez les Vengeurs, et bien sûr... la suite de

MARVEL DE A à Z!

L'ALBUM ARAIGNEE 31

vous dévoile le secret de l'immortalité!

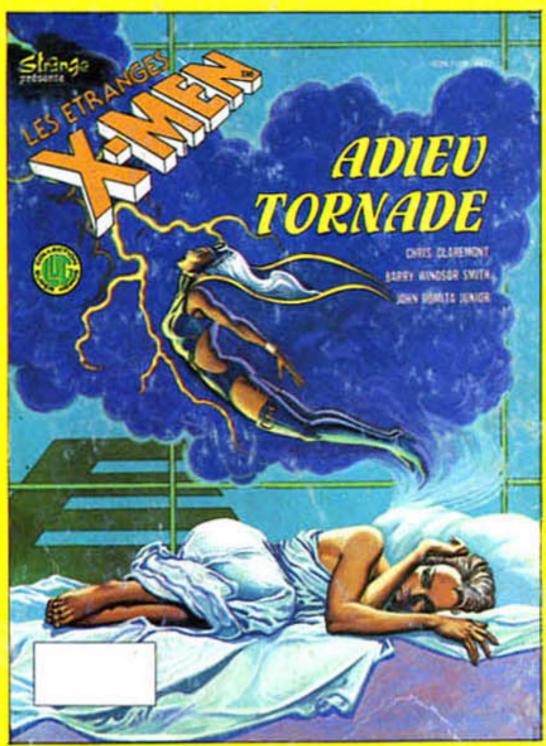
Le désespoir d'Ororo, la déesse déchue, dans

ADIEU TORNADE!

Un chef-d'oeuvre signé Chris Claremont et Barry Windsor Smith!









Comité de Direction: Claude Vistel, Directrice de publication. Marcel Navarro, rédacteur en chef et Monique Bardel, membre. N. Comm. P.P.A.P. 53312. Dép. lég. C. 222, 5 octobre 1987.

Imprimerie ROTOLITO LOMBARDA S.p.A. - MILAN - 732/214 - N.M.P.P. - Loi n. 49.956 du 16 septembre 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.